

# Bilim Çocuk



AYLIK POPÜLER BİLİM DERGİSİ 200.000 TL. MART 1998 SAYI 3

DÜNYA'NIN  
ARKADAŞI **AY**



9 771301 746201



"Dünyada herşey için, medeniyet için, hayat için, başarı için en gerçek yol gösterici ilimdir, fenardır. İlim ve fennin dışında yol gösterici aramak, gaflettir, cahilliktir, doğru yoldan sapmaktır."

M.Kemal Atatürk

## baş larken

Sahibi  
TÜBİTAK Adına Başkan  
Dinçer Ülkü

Genel Yayın Yönetmeni  
Sorumlu Yazı İşleri Müdürü  
Zafer Karaca

Yayın Danışmanları  
Emin Özdemir  
Suha Selamoğlu

Araştırma Koordinasyonu  
Gülşun Akbaba  
İlhami Buğdaycı  
Özgür Kurtuluş  
Didem Sanyel

Yayına Hazırlayan  
Özgür Ergin

Araştırma Grubu  
Alp Akoğlu  
Selçuk Alsan  
Gökçe Bayrakçıkan  
Murat Dirican  
Murat Maga  
Alkan Özyaygın  
Zuhai Özer  
Özgür Tek  
Çağlar Sunay  
Ayşegül Yılmaz  
Elif Yılmaz

Teknik Yönetmen  
Duran Akca

Sanat Yönetmeni  
Ödül Evren Tongür

Teknik Hazırlık  
Fulya Aktüre  
İnci Karakul  
Aytaç Kaya  
Birsan Kızıldağ  
Yılmaz Özben  
Seval Özgül  
Yiğit Özgür  
Nurcan Öztop

İdari Koordinasyon  
Cuma Öner  
Zeliha Tüneri

Mali Koordinasyon  
Özge İnal  
Sema Subat

Abone Dağıtım  
Emel Akbulut  
Halil Aktepe  
Kemal Çetinkaya  
Mehmet Kaya

Bilimsel Danışma Kurulu  
Dr. Murat Alev  
Prof.Dr. Metin Çakmakçı  
Prof.Dr. Tekin Dereli  
Prof.Dr. Adil Güner  
Prof.Dr. Osman Kadiröğlu  
Prof.Dr. H. Ünal Nalbantoğlu

Popüler Bilim Kitapları  
Sedat Sezgen (Koordinatör)  
Sevil Kıvan  
Özlem Özbal

Yazışma Adresi  
Bilim ve Teknik Dergisi  
Atatürk Bulvarı 221  
Kavaklıdere 06100 Ankara  
Tel: (312) 427 06 26 (Yazı İşleri)  
Tel: 427 76 51 (Yazı İşleri)  
Tel: 427 33 21 (Satış-Abone-Dağıtım)  
Tel: 468 53 00 (TÜBİTAK Santral)  
Faks: 427 66 77 (Yazı İşleri)  
Faks: 427 13 36 (Satış-Abone-Dağıtım)  
e-posta: bcocuk@tubitak.gov.tr  
İnternet: www.biltek.tubitak.gov.tr/cocuk

ISSN 977-1300-3380

Fiyat 200 000 TL (KDV dahil)

Baskı: Pro-Mat Basım Yayın A.Ş.  
Dağıtım: Biray Dağıtım A.Ş.

Avrupa Temsilciliği  
IMAGO PRODUKTIE  
Bartokweg 137 1323 SX Almere Holland  
Tel:00 31 36 5350256  
Faks:00 31 36 5360541  
Yurtdışı abonelikler için  
Hesap No: Rabo Bank 394732138  
United Garanti Bank Int. 26.56.77.890

Reklam: Medya  
Genel Müdür Gülin Erduran  
Genel Müdür Yrd. Seval Çoban  
Reklam Müdürü Pinar Batekürüplü  
Tel: (212) 513 84 60-61 / Faks: 513 84 63  
Türkocağı Caddesi 39/41 Çoğaloğlu-İstanbul

Bilim Çocuk Dergisi'nde  
yayınlanan her türlü yazılı-görüntülü  
malzeme izin almak ve kaynak göstermek  
koşuluyla kullanılabilir.

"İnsan için küçük bir adım, fakat insanlık için dev bir adım"... 1969 yılının Temmuz ayında Neil Armstrong'un Ay'a ilk adımını atarken söylediği bu söz, elinizdeki derginin hazırlanma sürecinde sıkça dile getirildi ve bizler için de yol gösterici oldu. 1969 yılında Ay'da geçirilen 21 saat 37 dakika boyunca toplanan toprak ve taş örnekleri, çekilen çok sayıda fotoğraf, Ay yüzeyine yerleştirilen bilimsel aygıtlar aslında çok önemli bir kelimenin altını çiziyordu: Başlangıç... Bu anlamda 1969 yılında *Sessizlik Denizi* olarak bilinen ıssız bir düzlüğe indirilen Apollo 11'in başlattığı çalışmalar, Ay'ın iç yapısına ilişkin daha geniş bilgi edinilmesi amacıyla yapılacak pek çok bilimsel deneyin de yolunu açmıştır... Yıl 1998. Ülkemizde çocuklar için çıkarılan tek bilim dergisi Ocak ayında yayımlandı. Onaltı sayfalık bu mütevazı dergi adeta kapışıldı. İkinci sayı bu sevginin heyecanıydı. Bu öyle bir coşkuydu ki üçüncü sayıya gelmiştik bile... Tıpkı Armstrong'un "başlangıcı" gibi, bizim için küçük ama ülkemiz için dev bir adım atılmıştı. İlk iki sayımızda bilime yaptığımız çağrı içten desteklerinizle daha da güçlendi. Bilim Çocuk'un sayfa sayısını iki katına çıkarması da bunun en önemli işareti. Mektuplarınızda onaltı sayfanın bilim için, sizler için yeterli olmadığını altını çiziyordunuz. Çok haklıdınız. Bunun bilincinde olan herkesin katkı ve desteğiyle, şimdi daha fazla bilginin, daha fazla resmin yer aldığı Bilim Çocuk'u sizlerin beğenisine sunuyoruz. Ayrıca derginin fiyatını da harçlıklarınızla edinebileceğiniz bir düzeyde tutmaya gayret ettik... Yazımıza Apollo 11'in *Sessizlik Denizi*'ne indirilmesinden söz ederek başlamıştık. Bilim Çocuk da bir anlamda Dünya'ya indirilen bir uzay aracı, ama Apollo 11 ile arasındaki fark, karşılaştığı "Deniz"in sessiz olmaması. Bilimsever genç okurların Bilim Çocuk'u sevinçle karşılamaları, ona kitaplıklarında yer açmaları, bizim karşılaştığımız "Deniz"in ne kadar coşkulu olduğunu gösteriyor... 15 Mart 1998, Bilim Çocuk dergisinin üçüncü sayısı da sizlere ulaştı... Sahi, *Homo habilis*'in ne olduğunu biliyor musunuz!..

Zafer Karaca

## içindekiler

bunları biliyor musunuz? .....	2
kimya nedir, kimyager kimdir? .....	3
bir böcek, bir örümcek, bir dinozor.....	4
hareketsiz kalabilir miyiz? .....	5
ses ve müzik .....	6
petekten peteğe telefon görüşmesi .....	8
insanın evrim öyküsü .....	10
dünyanın arkadaşı ay .....	12
birlikte yaratalım .....	16
gözlüğün bulunuşu ve gelişimi .....	18
casusluk araçları .....	20
herpes virüsü .....	24
satranç öğreniyoruz .....	25
evde bilim .....	26
kitaplardan .....	28
kitaplığınızdan .....	29
bilmece bulmaca .....	30
uyurken rüya görselerdi .....	31
bilim çocuk okurlarına .....	32



# bunları biliyor musunuz?

## En üretken ressam

İspanyol sanatçı Picaso'nun 13 000'in üstünde resim yaptığı tahmin ediliyor. 1973 yılında ölen ressam 91 yaşındaydı. Bu da, ergenliğin yaşamının sonuna kadar olan dönemde haftada ortalama 3,5 resim yaptığını gösteriyor.



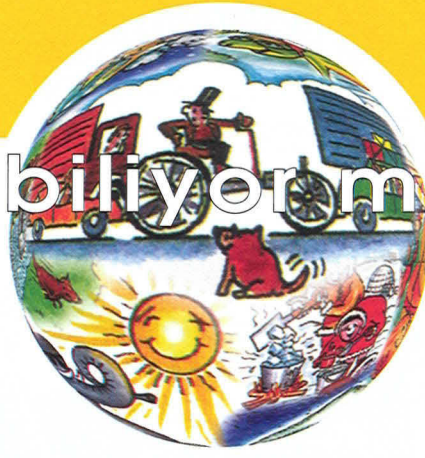
## En değerli tablo

Leonardo da Vinci'nin Mona Lisa adlı eseri dünyanın en değerli tablosu olmalı. Tablo, 1911'de Paris'teki Louvre Sarayı'nın Sanat Müzesi'nden çalınmıştı. Leonardo da Vinci bu resmi 1507 yılında yapmıştı.



## Ozon tabakası

Ozon tabakası, yeryüzünden 24 km uzaktadır. Güneş'in zararlı morötesi ışınlarını engelleyen ozon tabakası olmasaydı; Dünya üzerinde yaşam belki de olmayacaktı.



## Eserleri en çok satan yazar

Barbara Cartland'ın yazdığı duygusal romanlar 17 ayrı dile çevrilmiş ve yaklaşık 500 milyon adet satılmıştır. Tüm kitaplar üst üste getirildiğinde 5000 Eiffel Kulesi yüksekliğinde yığın oluşturuyor.



## Dünya dışında

Dünya'nın havadan oluşan bir örtüsü vardır. Bu örtüye atmosfer denir. Atmosferin farklı katmanları vardır. Atmosferin kalınlığı yaklaşık 8000 km'dir.



## En çok gezen adam

Jesse Rosdall adlı bir Amerikalı, Kuzey Kore ve Antartika hariç tüm ülkeleri gezmiş. Kat ettiği mesafenin toplamı tam olarak 2 617 766 km ediyor. Bu uzunluk, 7 Dünya-Ay yolculuğu ya da Dünya etrafında 65 yolculuk ediyor.

## Yerçekimi kuvveti

Atmosfer Dünya'dan ayrılamaz çünkü Dünya'nın yerçekimi kuvveti onu kendine doğru çeker. Astronotlar da yerçekimine karşı koyabilmek için saatte 27 360 km hızla hareket etmek zorundalar.



## En yüksek ev

En yüksek yerleşim yeri Hindistan ve Tibet sınırında 5988 m yükseklikte bulunuyor. Bu yükseklik, en yüksek dağ olan Everest'ten yalnızca 2860 m aşağıdadır.

## Atmosfer nelerden meydana gelir?

En üst katman helyum, hidrojen ve oksijenden oluşur.

Alt katmanda nitrojen gazı ağırlıklı olarak bulunur.

## Alt katmanlarda:

Gazlar	Yüzde
Nitrojen	75.51
Oksijen	23.15
Argon	1.28
Karbon dioksit	.06
Neon	
Helyum	
Kripton	
Hidrojen	
Zenon	
Ozon	

artı subuhan, toz parçacıkları, bitki sporları ve polenler bulunur.





# Kimya Nedir, Kimyager Kimdir?

Kimya, maddelerin kimliklerini deđiřtirdiđi, kimyasal tepkime adını verdiđimiz olaylarla ilgilenen, maddenin yapısını arařtıran bir bilim dalıdır. Byle olaylara giren maddelere "kimyasal madde" denir. Aslında etrafınızda bulunan toprak, deniz, hava, eřyalar ve vcudunuz bile kimyasal maddelerden oluřmuřtur. Temel olarak adlandırılabilecek yzn stnde kimyasal madde vardır. Bunlara element denir. Bunlardan birkaini duymuřsunuzdur. rneđin oksijen, altın ve karbon. Elementler btn kimyasal maddelerin yapıtařlarıdır. Tek bařlarına bulunabilirler ve birbirleri ile bađ kurabilirler. Etraftaki nesnelerin nelerden meydana geldiđini ve bařka řeylerle nasıl tepkimeye girdiđini đrenerek kimyagerler yeni ve yararlı řeyler retebilirler. rneđin hastalandıđınızda kullandıđınız ilalar, pek ok eřyanın yapıldıđı plastik kimyagerlerin rnlerindendir.

İlalar



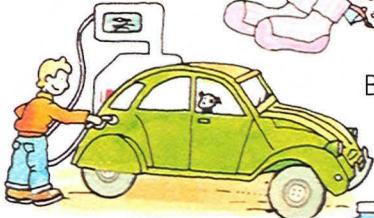
Plastikler



Naylon, akrilik, polyester ve diđer yapay lifler.



Benzin



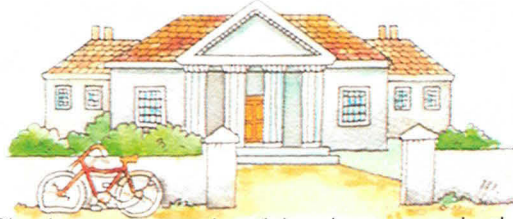
Boyalar, yapıřkanlar, gzellik malzemeleri, temizlik malzemeleri



Gbreler



Kibrit yakarken bir tepkime gerekleřir.



Binalarınız zamanla yıkılmalarının nedeni de tepkimelerdir.



Vcudunuzu byk bir deney tpne benzetebilirsiniz. Bu tp iinde bir sr kimyasal tepkime gerekleřir. Yemek yerken, bu yemeđi sindirirken, nefes alırken ya da spor yaparken vcudunuz hep kimyasal maddelerle uđrařır. Siz uyurken bile hi durmaz.

Laboratuvarlarda bulunan kimyasal malzemeler size ilgin gelmeyebilir ama bunları diđer kimyasal maddelerle bir araya getirdiđinizde, patlamalar, ısınma ve sođumalar, kabarmalar gibi olaylar eřliđinde tepkimeler meydana gelir ve yeni kimyasal maddeler oluřur. Etrafınızda gn boyu birok kimyasal tepkime ile karřılıřsınız. Kibrit yaktıđınızda, bulařık yıkadıđınızda ya da birřeyler piřirdiđinizde kimyasal bir tepkimeye yol aarsınız.

Elementler



Kimyagerin Dnyası



Kimyagerler, tm dnyadaki meslektařlarının anlayabileceđi, kendilerine zg bir dil geliřtirmiřlerdir. Bu dil "forml"lerden oluřur. Her elementin kendine ait bir sembol vardır. Resimde grldđ gibi demirin sembol "Fe", gmřn "Ag"dır.

Kimya deneyleri ok dikkatli yapılmalıdır. Yoksa hi beklenmedik sonular elde edebilirsiniz. Bu nedenle kimyagerler deneylerini laboratuvarlarda yaparlar. Burada sıcaklıđı kontrol ederler, ađırlıkları tartarlar ve deneyleri gvenli ve kontroll kořullarda yaparlar.

## Kimyagerler nasıl alıřır?

Bilim, iinde henz ispatlanmamıř yeni fikirler barındırır. Bir tepkime sonucunda ne olacađını ya da bir kimyasal maddenin nasıl davranacađını tahmin etmek iin kimyager (diđer bilim adamlarının yaptıđı gibi) bir varsayım da bulunur. Varsayımın dođruluđunu sınamak iin birtakım kimyasal deneyler yapar. Kimyager, elementlerin zelliklerinden, birbirleriyle girdikleri tepkimelerden yararlanır. Eđer varsayımı dođrulanırsa, buluşunu aıklamak iin tepkimede kullandıđı element ve bileřiklerle, izlediđi kimyasal iřlemlere bařvurur.



# Bir Böcek, Bir Örümcek, Bir Dinozor

Bir böcek, bir örümcek ve bir dinozor... Acaba bunlar arasında ne gibi farklar vardır? Böcekleri, örümcekleri ve dinozorları birbirine karıştırmak oldukça kolaydır. Bunları ayırabilmeniz için size birkaç ipucu verecek, bir de öneride bulunacağız. İşte farklar.

Örümcekler araknitler sınıfına ait bir türdür. Bu sınıf içinde akrepler de bulunur. Tüm araknitlerin ortak birkaç özelliği vardır. Bir kere hepsinin bacağı vardır. Bu sayı örümceklerde 8'dir. Vücutları da iki bölüme ayrılır. Baş ve bacakların bulunduğu bölüm ilk bölümdür. Bu

türlerde insanlardaki iskeletin görevini yapan ve tüm gövdeyi kaplayan bir



“dışiskelet” sistemi vardır. Tüm örümcekler, ağı yapsalar da, yapmasalar da, ipek üretirler. Ayrıca örümceklerin kanatları da, yollarını bulmak için kullanabilecekleri antenleri de yoktur.



Böcekler, pek çok türden sinek, arı, karınca, çekirge ve bunlardan başka beş milyon tür hayvanın bulunduğu bir sınıftır. Tüm böceklerin altı bacağı vardır. İskeletleri ise insanlarınki gibi vücutlarının içinde değil dışındadır. Yani vücutları dışiskelet denen kalın bir kabukla kaplıdır. Tüm böceklerin vücutları üç parçadan oluşur. İlk parça baştır. İkinci parça tüm bacakların bağlandığı parçadır. Son parça ise karındır. Böceklerin ayrıca başlarında duyargaları ya da antenleri vardır. Bunlar böceklerin çevrelerini algılamalarına yardım eder.

Son olarak da dinozorlar. Eğer birine adını sorduğunuzda size “birşeyzor” diye yanıt veriyorsa, bilin ki o bir dinozor türüdür. Genelde dinozorların dört ayağı vardır. Böceklerden ve örümceklerden farklı olarak iskeletleri vücutlarının içindedir. Tıpkı bizimki gibi. Eğer bir müzeye gidip onların iskeletlerini ve maketlerini gördüyseniz, hiç antenleri olmadığını biliyor olmalısınız. Örümcekler gibi ipek de üretmezler. Dinozorların vücutları genellikle üç bölüme ayrılır. Baş,

bacakların bağlı olduğu bölüm ve kuyruk. Bir de, eğer evinizden daha büyük bir yaratık görürseniz, onun bir böcek ya da örümcek olmadığından ve bir dinozor olduğundan emin olabilirsiniz.





# Hareketsiz Kalabilir miyiz?

Diyelim ki, ılık bir yaz gününde, güzel bir ağaç yanında çimlere uzanmış, gökyüzünü seyre diyorsunuz. Rahat mı rahatsızsınız. Hiç hareket etmiyorsunuz. Vücudunuz olabildiğince hareketsiz, kımıldamıyorsunuz. Peki, gerçekten hareket etmiyor musunuz?

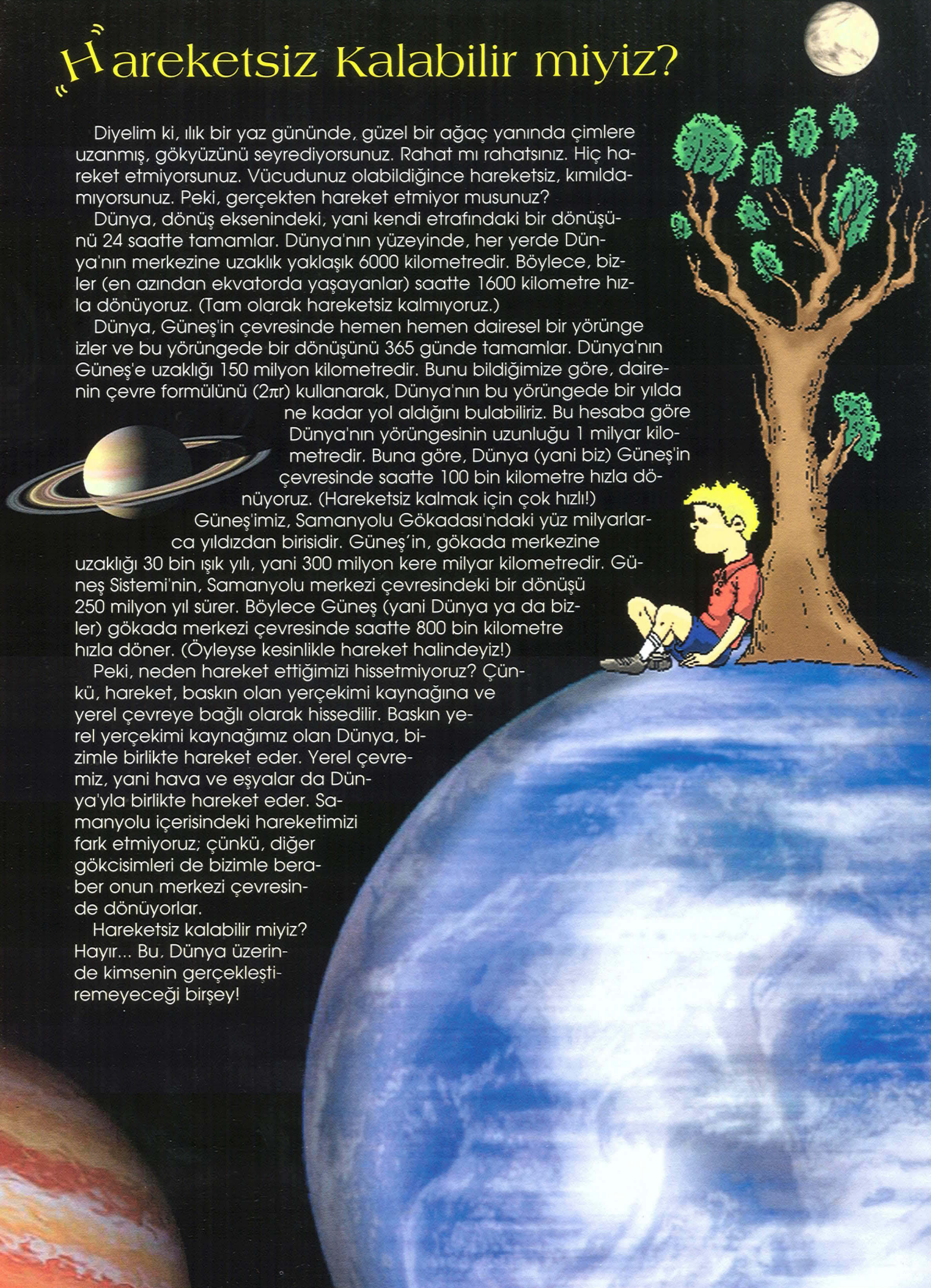
Dünya, dönüş eksenindeki, yani kendi etrafındaki bir dönüşünü 24 saatte tamamlar. Dünya'nın yüzeyinde, her yerde Dünya'nın merkezine uzaklık yaklaşık 6000 kilometredir. Böylece, bizler (en azından ekvator da yaşayanlar) saatte 1600 kilometre hızla dönüyoruz. (Tam olarak hareketsiz kalmıyoruz.)

Dünya, Güneş'in çevresinde hemen hemen dairesel bir yörünge izler ve bu yörüngede bir dönüşünü 365 günde tamamlar. Dünya'nın Güneş'e uzaklığı 150 milyon kilometredir. Bunu bildiğimize göre, dairenin çevre formülünü ( $2\pi r$ ) kullanarak, Dünya'nın bu yörüngede bir yılda ne kadar yol aldığını bulabiliriz. Bu hesaba göre Dünya'nın yörüngesinin uzunluğu 1 milyar kilometredir. Buna göre, Dünya (yani biz) Güneş'in çevresinde saatte 100 bin kilometre hızla dönüyoruz. (Hareketsiz kalmak için çok hızlı!)

Güneş'imiz, Samanyolu Gökadası'ndaki yüz milyarlarca yıldızdan birisidir. Güneş'in, gökada merkezine uzaklığı 30 bin ışık yılı, yani 300 milyon kere milyar kilometredir. Güneş Sistemi'nin, Samanyolu merkezi çevresindeki bir dönüşü 250 milyon yıl sürer. Böylece Güneş (yani Dünya ya da bizler) gökada merkezi çevresinde saatte 800 bin kilometre hızla döner. (Öyleyse kesinlikle hareket halindeyiz!)

Peki, neden hareket ettiğimizi hissetmiyoruz? Çünkü, hareket, baskın olan yerçekimi kaynağına ve yerel çevreye bağlı olarak hissedilir. Baskın yerel yerçekimi kaynağımız olan Dünya, bizimle birlikte hareket eder. Yerel çevremiz, yani hava ve eşyalar da Dünya'yla birlikte hareket eder. Samanyolu içerisindeki hareketimizi fark etmiyoruz; çünkü, diğer gök cisimleri de bizimle beraber onun merkezi çevresinde dönüyorlar.

Hareketsiz kalabilir miyiz? Hayır... Bu, Dünya üzerinde kimsenin gerçekleştiremeyeceği bir şey!





# Ses ve Müzik

Ses, havada, suda ve katı cisimlerin içinde farklı hızlarla ilerleyen bir tür enerjidir.

## Ses nasıl oluşur?

Havayı oluşturan küçük parçacıkların (moleküllerin) çok hızlı ileri-geri hareket etmeleri sesi ortaya çıkarır. Bu harekete de titreşim denir.

Bir davula vurulduğunda davulun derisi (yüzeyi) titreşir ve titreşirken havadaki parçacıklara çarpar.

Havadaki parçacıklar da yanlarındaki parçacıklara çarpar.

Böylece ses, titreşen hava dalgaları biçiminde ilerler.

Ses dalgaları açıkta giderek genişleyen bir küre biçiminde ilerler. Şiddetli titreşimler kuvvetli ses çıkarırken zayıf titreşimler hafif ses çıkarır.

1. El çırpma sesinde mi yoksa gökgürültüsünde mi daha çok enerji vardır?

2. Sesin şiddeti hangi birimle ölçülür?

3. Ses, cisimlerin kenarlarından dolaşır mı?

## Sesleri farklılaştıran nedir?

Havadaki parçacıkların titreşimi hızlı olursa ses dalgaları birbirine yaklaşır ve sıklaşır. Birbirine yakın ilerleyen ses dalgaları da (kuş sesinde olduğu gibi) yüksek frekanslı ya da ince (tiz) olarak duyulur.

Eğer hava parçacıkları yavaş titreşiyorsa birbirini izleyen ses dalgalarının arası daha açık olur. Bunlar da (kamyon sesinde olduğu gibi) alçak frekanslı ya da kalın (bas) sesler olarak duyulur. Titreşimlerin bir saniyedeki sayısına frekans denir.

## Yankı nedir?

Ses dalgaları katı bir cisme (duvar, kayalık bir yamaç gibi) çarptığında, sesin bir bölümü cisim içinde yol almayı sürdürür. Geri kalan bölümü de topun duvara çarpmasındaki gibi geri yansır. Ses dalgaları havada gerisingeri, çıktıkları kaynağa doğru ilerler ve kulağınıza yankı olarak ulaşır. En iyi yankıyı yüksek şiddetli, kısa süren sesler yapar.

Balıkçı tekneleri balık sürülerini bulmak için denizin dibine yüksek frekanslı ses gönderir. Balıklara çarpan ses geri yansır. Teknedeki bilgisayar gelen yankıyı yorumlayarak balık sürüsünün yerini saptar.

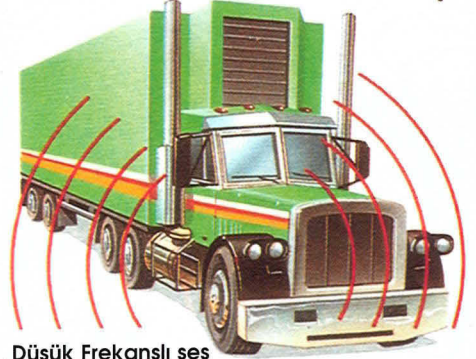
7. Çocuklar yetişkinlerin iştittiginden daha yüksek frekansları işitebilir mi?

8. Boş bir odada mı, yoksa içinde eşya olan bir odada mı yankı daha iyi duyulur?

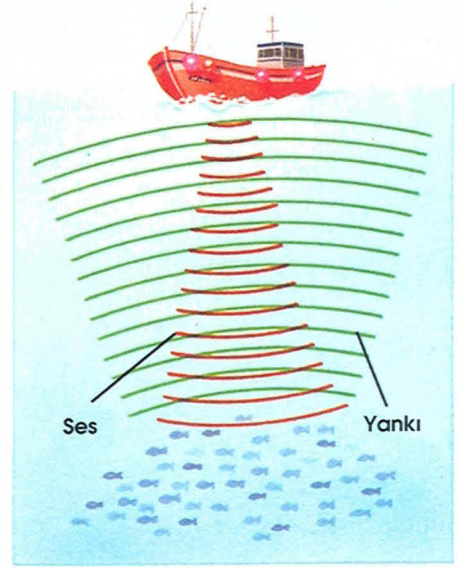
9. Bazı sesler öyle şiddetlidir ki Dünya



Yüksek Frekanslı ses



Düşük Frekanslı ses



çevresinde bile dolaşabilir. Doğru mu yanlış mı?

10. Yüksek frekanslı ses dalgalarının yankılarını dinleyerek cisimlerin yerlerini saptayan cihaza ne denir? a) radar b) sonar c) lazer

## Nasıl işitirsiniz?

Kulaklarınız havadaki titreşimleri toplar ve beynin anlayabileceği sinyallere dönüştürür.

Kulağın dış kenarına "kulak kepçesi" denir. Gelen titreşimleri kulak zarına iletir.

Kulak zarına çarpan sesler onu titreştirir.

4. Ortakulaktaki üç küçük kemiğin adları nedir?

Ortakulaktaki üç küçük kemik kulak zarındaki titreşimleri içkulağa iletir.

Titreşimler salyangoz adlı içi sıvı dolu spiral bir tüpe gider. Buradaki sinirler titreşimleri elektrik sinyallerine dönüştürür ve beyne taşır.

Sinirler

-  Dışkulak
-  Ortakulak
-  İçkulak

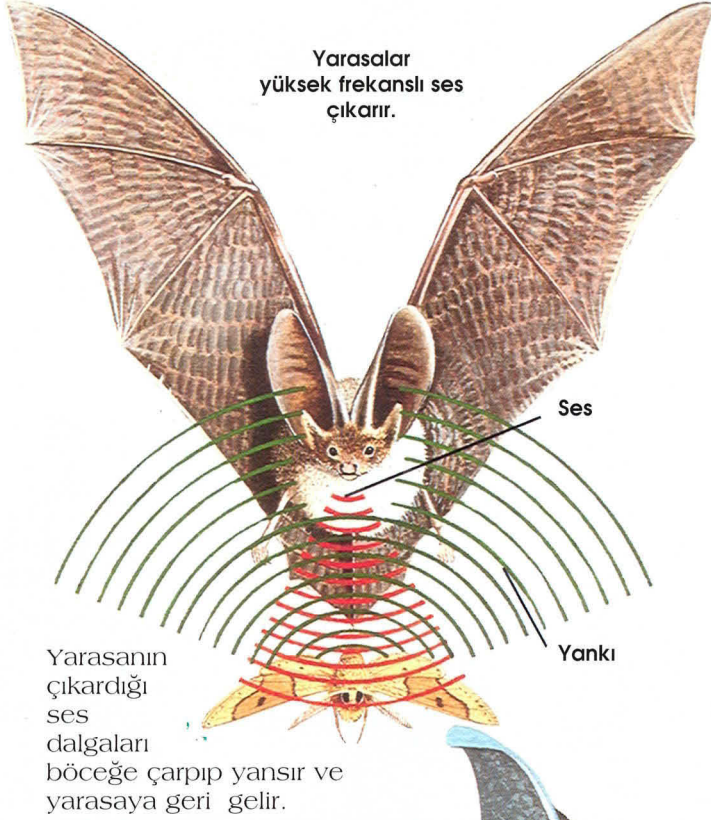
5. Kulağın işlevlerinden biri de aşağıdakilerden hangisini kontrol etmektir? a) denge b) tat alma c) koku duyusu

6. Balıkların kulakları yoktur ama sesleri vücutları ile algırlar. Doğru mu, yanlış mı?



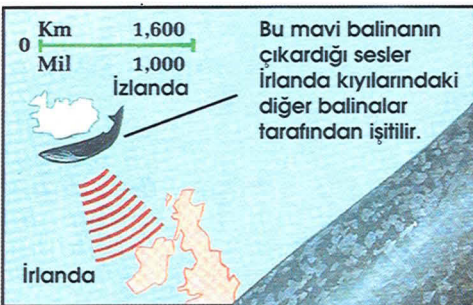
## Hayvanlar hangi sesleri işitir?

Büyük hayvanların birçoğu (filler gibi) insanların işitebileceğinden daha alçak sesleri işitebilir. Öte yandan insanların rahatça işitebildiği yüksek sesleri ise işitemez. Birçok küçük hayvan (fareler ve yarasalar gibi) insanların duyabileceğinden daha yüksek frekanstaki sesleri işitebilir ve çıkartabilir. Yarasalar, böcekleri bulmak için çıkardıkları seslerin yankısından yararlanır.



11. Zürafalar geceleri yiyecekleri yaprakları bulmak için yankıdan yararlanır. Doğru mu yanlış mı?

Mavi balinaların çıkardıkları alçak frekanslı iniltiler başka balinalar tarafından 1600 km öteden işitilebilir. Ses suyun içinde havadakinden hem daha hızlı hem de daha uzağa gider.

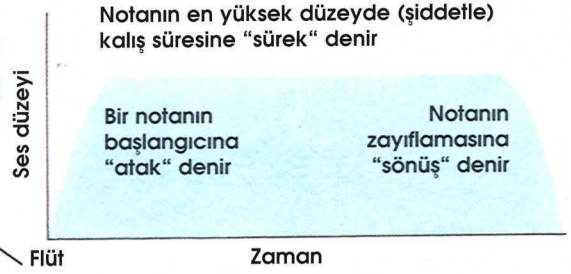


Mavi Balina

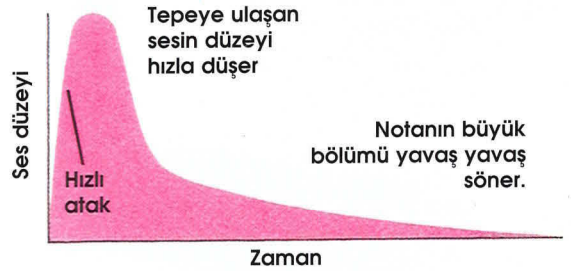
Kambur balinalar şarkı söyler  
Doğru mu, yanlış mı?

## Çalgılar neden farklı sesler çıkarır?

Müzik aletleri değişik değişik sesler çıkarır; çünkü titreşim yaratma biçimleri farklıdır. Çalgıların şekilleri, yapıldıkları malzeme ve çalınma biçimleri, oluşturdıkları titreşimleri etkiler. Bu nedenle her çalgının kendine özgü bir sesi vardır. Çalgılarda notaların ses düzeyi benzer dönemler geçirir. Başlar, tam sese ulaşır ve sönükleşirler. Bu dönemlerin süresi her çalgıda farklıdır ve çalan kişinin yönlendirmesine bağlıdır. Aşağıdaki grafikte bir flüt notasının şekli görülüyor.



Flüt gibi üflemeli çalgıların "atak" ve "sönüş"leri hızlıdır. Nota, çalan kişi üfledikçe sürer. Aşağıdaki grafikte gitarda çalınan bir notanın şekli görülüyor.



Gitar gibi telli çalgıların atakları hızlıdır ve süreklileri olmaz. Tellerdeki titreşim yavaş yavaş azaldığından sönüşleri uzun olur.

13. Trampet, zil ve tef:  
a) üflemeli çalgılardır b) telli çalgılardır  
c) vurmali çalgılardır

14. Aşağıdaki sözcüklerdeki harflerin yerlerini değiştirerek birer çalgı adı yazın.  
a) lrtag b) naplyo c) abüt d) vulad



Gitar

Biliyor muydunuz?

Uzayda ses yoktur. Çünkü ses dalgalarını iletecek (taşıyacak) hava yoktur. Titreşecek hava, su veya katı parçacıkları olmayınca ses de olmaz. Astronotlar uzayda haberleşmek için radyo kullanır.

15. Hava olmayan yere (boşluk) ne denir?  
a) hava geçirmeyen b) vakum c) kuru

Soruların ne kadarını yanıtlayabildiniz?

Yapamadığınız soruların yanıtlarını bir sonraki sayımızda bulabilirsiniz.



# Petekten Peteğe Telefon Görüşmesi

## Bir Zamanlar...

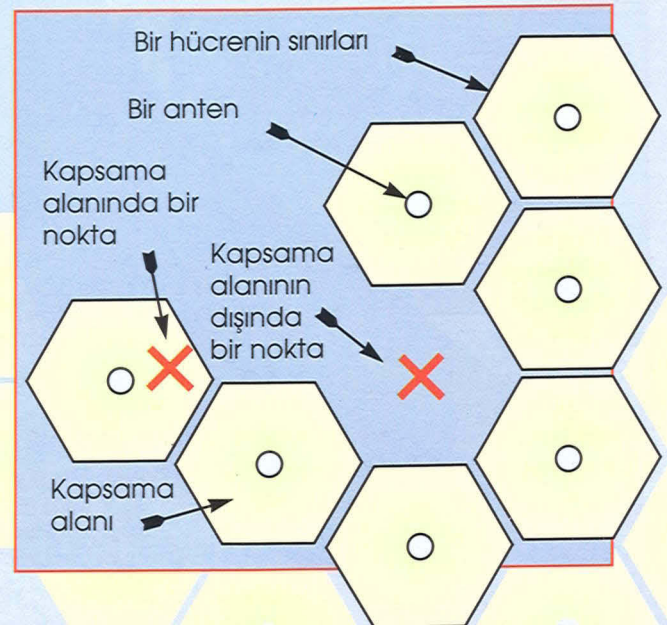
Telsiz telefon görüşmesi çok yeni bir fikir değil. Bu fikir ilk kez akla geldiği sıralarda, radyo ya da televizyon yayınlarında olduğu gibi, bir tane güçlü anten, çok sayıda kullanıcıya hizmet veriyordu. Ancak bu yöntemin yeterince iyi bir buluş olmadığı hemen anlaşıldı. Antenler, yakınlardaki kullanıcılar için gereksiz derecede güçlüydüler. Uzaktakiler için ise zayıf kalıyorlardı. Sonra, geniş bir iletişim ağı kurmak için çok masraf gerekiyordu. Kısaca, sistem, kötü çalan bir orkestradan farksızdı. Elinizde farklı türlerde, her türden de birkaç tane çalgı olduğunu düşünün. İki kişi aynı odada gitar çalsın. Sesler birbirine karışacaktır. Ama, bir kişi gitar, diğeri davul çalarsa çok sorun olmaz. Çalgı çeşitleri tükenmişse ve mutlaka iki kişinin de gitar çalması gerekiyorsa bir kişinin farklı odaya gitmesi gerekecek. Herkes farklı çalgı çaldığı sürece aynı odada olmalarının zararı yok. Ama çalgı çeşidi az olduğunda, oda ne kadar büyük olursa olsun, herkes aynı odada çalamaz.

Bu durumu cep telefonu ağıları örneğine uygulayıp, çalgılardan her birine farklı frekans, bulunabilecek uygun odalara da antenin kapsama alanı diyelim. Çok geniş bir alanı kapsayan büyük bir antenimiz olsa da, frekans çeşidi az olduğundan, bu alandaki herkes telefon kullanamaz. Bu eski sistemlerde, birbirine birkaç yüz metre uzaklıktaki iki çiftin aynı frekansı kullanmasına izin verilseydi, konuşmaları birbirine karışırdı. Ama, birbirine yüzlerce kilometre uzaklıkta olan iki çift aynı frekansı kullanabilirdi. Çünkü, bunların bulunduğu noktalar farklı antenlerin, farklı olan kapsama alanlarındaydı. Müzisyenlerin farklı odalarda çalışıp birbirlerini rahatsız etmemeleri gibi...

Yüz yıl kadar önce, telsiz telgraf bulunduğunda, iletişim kabloları gözden düşmüştü. Yine de o sıralarda, herkesin cebinde taşıyabileceği ve canlı telefon görüşmesi yapabileceği aletleri düşlemek zordu. Bugün ise, masraflarını karşılayabilen hemen herkes bir cep telefonu edinip, evde, işte, tatilde hatta yolculukta bile istediği yerle görüşebiliyor ve başkalarınca tek bir numaradan aranabiliyor. Bazıları bu küçük, taşınabilir telefonları yüzyılın buluşu sayıyor. Oysa, yüzyılın buluşu olan şey, bu telefonların kullandığı hücresel iletişim ağıları...

## Hücresel Ağlar

Uzmanlar bu konu üzerinde biraz düşününce, her biri daha küçük alana hizmet veren, etkisi bu alanın dışına taşmayan zayıf antenler kullanmak gerektiğini anladılar. Bir antenin etkisinin bittiği yerde öteki antenin etkisi başlayacaktı. Belli bir antenin kapsama alanında olanlar kendi alanlarının dışındaki pek çok kişiyle aynı frekansı kullanabileceklerdi. Bu yolla pek çok zayıf anten harita yüzeyine yerleştirildiğinde, bal peteği gibi bir desen oluştu. Peteğin her bir hücresinin ortasında da bir anten yer alıyordu. Bu hücrelerden her biri kapsama alanının bir parçasını oluşturuyordu. Demek ki, cep telefonunun kapsama alanı dışında olduğundan şikâyet eden birisini duyduğumuzda, sorunun tam olarak, bulunduğu noktayı kapsayan bir petek hücresi bulunmaması olduğunu anlayabiliriz.





## Küçük Hücreler, Büyük Hücreler...

Uzmanların büyük buluşunun formülünü hatırlayalım: Hücreleri ne kadar küçük tutarsanız, o kadar fazla sayıda kişi aynı frekansı kullanabilir. Bir başka deyişle, küçük hücreli, zayıf antenli bir sistem daha fazla kişiye sorunsuz hizmet verebiliyor. Adım başı bir anten olsaydı, cep telefonu sahipleri ne kadar sevinirlerdi değil mi?.. Ama bu, hem çok çirkin bir çevre görüntüsü yaratırdı, hem de milyonlarca anten gerekeceği için çok pahalıya patlardı. Bu yüzden, çok sayıda kullanıcının yaşadığı kent merkezlerinde çok küçük hücreler kurulurken, kent dışında, ortasında güçlü birer anten duran büyük hücreler yeğleniyor. Çok az kullanıcının olduğu, belki de birilerinin pek seyrek olarak bulunduğu yerlerdeyse hiç hücre yok. İşte bu bölgelere, "kapsama alanının dışında" deniyor. Ağlar yeterince büyümediği için, bu şanssız bölgeler bazen konuşma yapılabilmesi gereken yerler de olabiliyor...

## Bir, İki, Üç, Hop!..

Cep telefonunu, istenen çalgının sesini çıkarabilen üstün bir çalgı olarak görebiliriz. İçinde olduğunuz hücrede hangi çalgı boştıysa onun sesini çıkarabilirsiniz. Daha önce okuduklarınızı düşünürseniz, yan yana duran iki hücrenin aynı frekansı kullanamayacağını kolayca tahmin edersiniz. Bundan yola çıkılarak küçük bir bulmaca uydurulabilir: 7 farklı çalgıyı bal peteğine yerleşmiş müzisyenlere öyle dağıtın ki, iki komşu müzisyen aynı çalgıyı çalmasın... Hücrelerin sınırları kusursuz değildir ve birbirlerinin alanlarına taşarlar. Bu geçiş bölgelerinde karışıklık çıkmaması için, komşu hücrelerin frekansları farklı tutulmuştur. İki komşu hücrede aynı frekansta konuşma yapılamıyorsa, elinde cep telefonuyla bir hücreden diğerine geçiş yapan birinin konuşması neden kesilmiyor? Kesilmiyor, çünkü, antenler gerekli önlem alınarak tasarlanmış... Antenlerden biri, kendi hücresindeki bir kullanıcının hücreyi terk etmek üzere olduğunu anlayınca hemen bir sinyalle bunu merkeze bildiriyor. Merkezdeki bilgisayar da elini çabuk tutup, kullanıcının görüşme frekansını yeni hücreye göre değiştiriyor. Bu bir çırpıda olup bittiği için, kullanıcı bütün bunlardan habersiz, kesintisiz olarak konuşmasını sürdürebiliyor.

Büyük bir hücre... Kırsal bir bölge olmalı.

Küçük hücreler... Büyük olasılıkla bir kent merkezi.

## Hayalet Avcıları

Tahmin ettiğiniz gibi, ağ hücreleri elle tutulur, gözle görülür şeyler değil. Bu yüzden, her şeyin yolunda gitmesini sağlamak için bazı kişiler ellerinde birtakım araçlarla ortalıkta gezinip, gözlerini göstergelerden ayırmadan trafiği izliyorlar.

Yolda böyle davranan birini görürseniz, yaptıklarını dikkatlice izleyip, bizim "hayalet avcılarından" biri olup olmadığını anlayabilirsiniz.

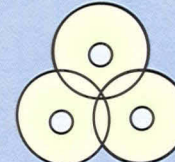
Aslında, elinizde gerekli araçlar olmasa da, siz de hayalet avcılığı yapabilirsiniz. Kent merkezlerinde bazen birkaç yüz metrede bir yeni bir anten görürsünüz. Caddelerden geçerken, bazı binaların çatılarında ya da cephelerinde bulunan ince uzun bir dikdörtgeni andıran, çubuklarla binaya tutturulmuş metal kutulara dikkat ettiniz mi? Bu antenler, bulundukları yerdeki hücrenin ortasında yer alıyorlar. Belki sizin evin çatısında da bunlardan bir tane vardır. Bir dahaki sefere, gördüğünüz antenleri sayıp, o bölgedeki hücrelerin yarı çapını tahmin etmeye çalışabilirsiniz...

### Hücrelerin Biçimleri

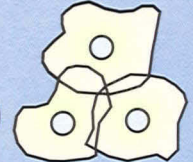
Bu yazıdaki şemalarda kullanılan hücre biçimleri uygulamadakinin aynısı değil. Ağ tasarımcıları, kolaylık açısından hücreleri altıgen biçiminde gösteriyorlar. İdeal koşullarda hücrelerin daire biçiminde olmaları beklenir. Açık arazideki hücre yapısı gerçekten de daireye yakındır. Ancak, çoğu bölgede, binalar ve doğal engellerin etkisiyle hücreler eğri bögür olurlar.



Şematik



Beklenen

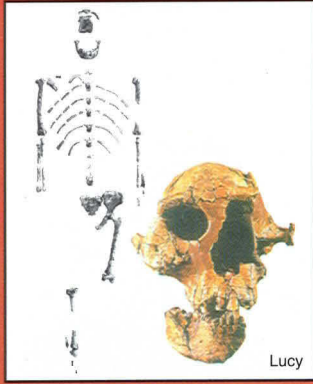


Gerçek



# İnsanın Evrim Öyküsü

Doğadaki tüm canlı türleri gibi insan da zaman içinde yavaş yavaş değişmiştir. Yani insanın bu değişimini anlatan uzun bir evrim öyküsü vardır. Öykümüz yaklaşık beş milyon yıl önce, Afrika ormanlarının kıyılarında başlıyor. İki ayak üzerinde henüz doğrulmuş ya da doğrulmak üzere olan bir canlı gelecekte tüm dünyaya hükmedecek; ama onun bundan şu anda haberi yok. Daha çok kendisini yırtıcı hayvanlardan nasıl koruyacağını, nasıl besleneceğini düşünüyor.

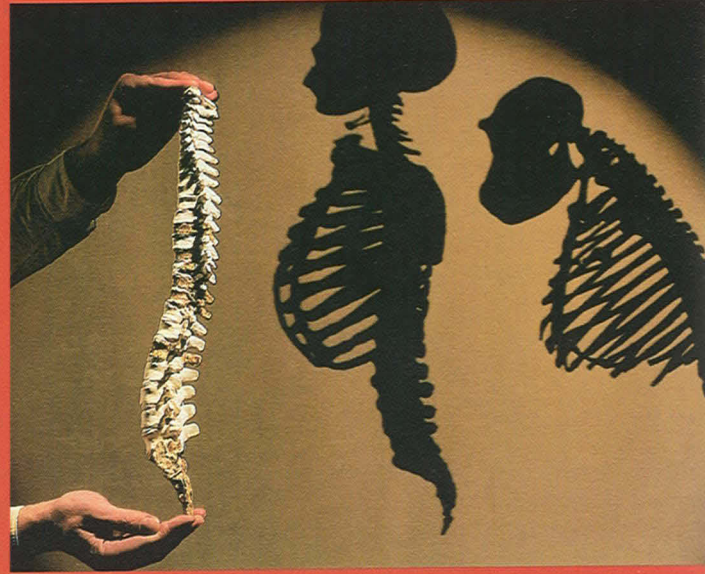


Zaman içinde biraz daha yol alıyoruz. Geldik 3,7 milyon yıl önceye. Resimde görülen iskelet, iki ayak üzerinde bizim kadar iyi hareket edebilen, *Australopithecus afarensis* türünün ilk temsilcilerinden Lucy. 3,7 milyon yıllık yaşına rağmen iskeleti çok iyi korunmuş durumda. Kendisi, iskeleti en eksiksiz ikinci fosil insan.



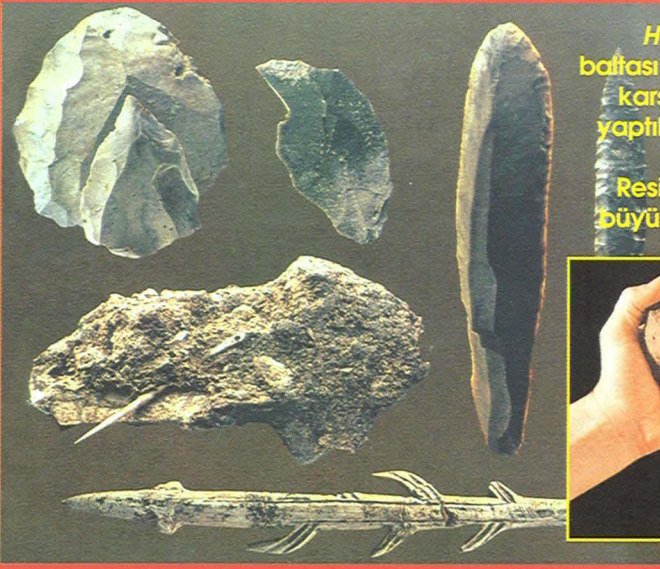
Laetoli'deki ayak izleri, dört ayak üzerinde hareket eden bir canlı olan şempanzenin ayağına göre ne kadar farklı. Altındaki resimde ise *Australopithecus* (en solda) omurgası, modern insanın ve şempanzeninkiyle karşılaştırılıyor.

Bunlar da Laetoli'deki "ilk ailenin" ayak izleri. Bilim adamları izlerin bir baba, bir anne ve bir yavruya ait olduğunu düşündüklerinden, bunlara ilk aile adını vermişler. Üç milyon yıl önceden kalmış olmasına rağmen, izler bizim herhangi bir kumsalda bıraktığımız ayak izlerinden farklı değil. Beş milyon yıl önceki atamız da, Lucy de, ilk ailenin bireyleri de hep çevrelerindeki ağaçların yapraklarıyla, yerdeki otlarla ya da şans eseri ele geçirdikleri hayvan leşleri ile besleniyorlardı. Yani toplayıcıydılar. Bu cinsin (*Australopithecus*) üyeleri insana giden evrim yolu üzerinde, yerlerini daha gelişmiş bir cinse, yani *Homo*'ya bıraktılar.



*Homo habilis*, yetenekli insan demektir. *Habilis*e yetenekli insan tanımlamasının uygun görülmesi boşuna değildir. Çünkü, ilk taş aleti yapan insan türü *habilis*'tir. Oldowan endüstrisi adı verilen bu taş aletler olasılıkla sert kabuklu yemişleri parçalamak ya da kemiği kırıp içindeki iliğe ulaşabilmek için kullanılıyordu. Kemiğin iliği, insanın temel yapı taşlarından olan protein ihtiyacını karşılamak için önemli bir besindir.





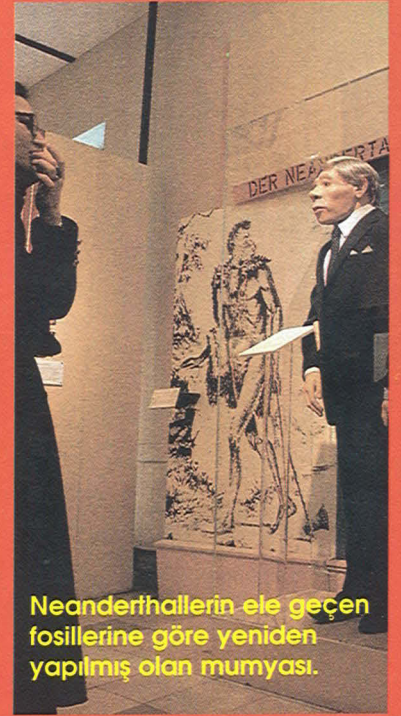
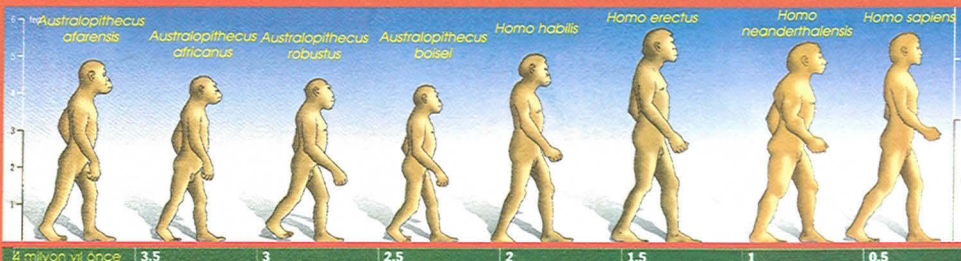
**Homo erectus'un ürettiği el baltası (alfa), tüm gelişmişliğine karşın, Neanderthal insanının yaptıklarıyla karşılaştırıldığında (sol) sönük kalmaktadır. Resimdeki taş aletler, gerçek büyüklüklerinin yansı kadardır.**



*Homo habilis*ten sonra *Homo erectus* türü gelir. *Homo erectus* dik duran insan demektir. Aslında bu adlandırma pek doğru değil. Gördüğümüz gibi, insanın fosil atalarının hepsi dik duruyorlardı. *Homo erectus* 19. yüzyılın sonunda bulunduğunda insan evrimi ile ilgili bilgi pek azdı. Bu yüzden *Homo erectus*un, ilk dik yürüyen insan olduğunu düşünen o zamanki bilim adamları, ona bu adı uygun gördüler. *Homo erectus*, *Homo habilis*ten daha gelişmiş taş aletler yapmıştır. Onun ürettiği bu aletlere el baltası denir. Günümüzdeki kimi avcı toplumların hâlâ kullandıkları el baltaları, insanın evrim öyküsünde çok önemli bir yer tutar. Çünkü ancak el baltalarından sonra insanlar planlı olarak avlanmaya başlayabilmişlerdir. Yani toplayıcı özelliklerine avcılığı da katarak avcı-toplayıcı olmuşlardır. *Homo erectus*un yaptıkları bu kadarla da kalmıyor. *Homo erectus* aynı zamanda ateşi denetimi altında alabilen ilk insan türüdür. Bu türe gelinceye kadar insan beyni yavaş gelişmişti, ama *Homo erectus*tan sonra bu gelişme hız kazanmıştı. *Erectus* tüm bu özellikleri sayesinde bulunduğu kıtaya sığamamış ve Afrika dışına çıkmıştır. İlk defa olarak bir insan türü bir milyon yıl, belki daha da önce, Afrika dışına çıkıp, güneydoğu Asya'ya ve Avrupa'ya gitmiştir. Zaten ilk bulunan *erectus* fosili Endonezya'nın Java Adası'ndadır.



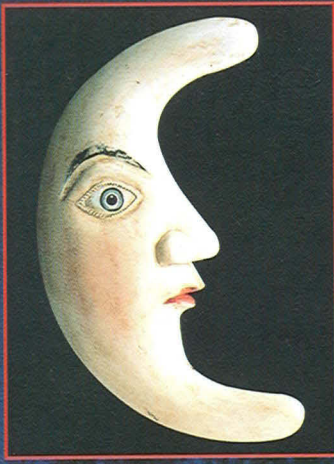
**Neanderthallerden sonra karşımıza modern (bugünkü gibi) düşünen insan, yani *Homo sapiens*, çıkar. Modern insanın ilk örnekleri Fransa'da bulunmuştur. Modern insanlar, Neanderthaller hariç tüm fosil insanlar içerisinde en yüksek beyin kapasitesine sahiptir. Yaptıkları taş aletler, o zamana kadar üretilenlerin en ince işlenmişleridir. Ayrıca mağara duvarlarına yaptıkları hayvan resimleri, insanın bu dönemde hayal gücüne de sahip olduğunu kesin olarak göstermektedir.**



**Neanderthallerin ele geçen fosillerine göre yeniden yapılmış olan mumyası.**

Zaman çizgimiz üzerinde ilerlediğimizde antropologların şüphesiz en farklı olarak nitelendirdikleri Neanderthal insanı karşımıza çıkar. Neanderthaller 200 000 yıl önce evrimin sahnesinde belirir, 35 000 yıl önce de kaybolurlar. Onlar, kalın kemikli, kaba yapılı insanlardı. Yaşadıkları dönemde tüm dünya, özellikle de Avrupa, çok sert geçen bir buzul çağının etkisi altındaydı. Bunun sonucu olarak da Neanderthaller soğuğa uyum göstermek zorunda kalmışlardır. Yaptıkları taş aletler çok hassas ve ince işlenmiştir. Neanderthallerin sadece Avrupa ve Asya'nın batısında ele geçirilmesi, onların çok özelleşmiş insanlar olduklarını düşündürüyor. Bilim adamları uzun zamanlar boyunca Neanderthallerin bizim doğrudan atamız olup olmadıklarını merak ettiler. Geçtiğimiz yıl içerisinde yapılan bir inceleme, Neanderthallerin atamız olmadığını göstermiştir. Bir Neanderthal kemiğinden alınan DNA (insanların birbirlerinden farklı olan genetik kodu), modern insanın DNA'sı ile karşılaştırıldığında bu sonuca ulaşılmış.





# Dünya'nın Arkadaşı Ay

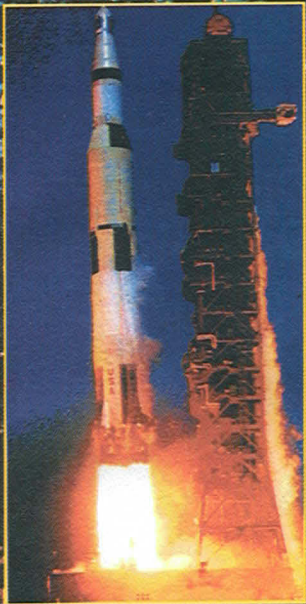
Çoğumuz onu geceleri gökyüzünde parlayan sevimli "Aydede" olarak biliriz. O, tam daire biçimi ve üzerindeki ilginç lekelerle bize ayın bazı günlerinde adeta gülümser. Sanki elle tufacakmışız gibi yakın görünür bize. Zaman zaman da geceleri ona hayranlıkla bakarak nasıl olup da onun farklı görünümüler aldığını, üzerindeki koyu lekelerin neler olduğunu düşünür merak ederiz. Tıpkı birçok insanın yüzyıllarca kendi kendine sorduğu gibi...

İnsanlar, Ay'ın sırrını çözmek amacıyla uzun yıllar ona gidebilmenin düşünüy kurdular. Sonunda, 1969 yılının Temmuz ayında bu düşleri gerçek oldu. Neil Armstrong adlı astronot Ay'a ilk ayak basan insan oldu. Armstrong'un Ay'da ilk adımını atarken söylediği sözler, bütün dünya'da coşkuyla karşılandı: "İnsan için küçük bir adım, fakat insanlık için dev bir adım!" Günümüzde Ay'ın sırrı büyük ölçüde çözüldü. Şimdi gelin Ay'ın sırlarını birlikte keşfedelim.

## AYA YOLCULUK

### Uzaya Fırlatılış Anı

Yıl 1969, aylardan Temmuz. Ay'a gidecek olan Neil Armstrong, Edwin Aldrin ve Michael Collins adlı astronotlar SATURN 5 roketinin uç kısmında bulunan Apollo 11 adlı kumanda odasındaki (kapsül) yerlerini aldılar. Aslında o güne değin Ay'a birkaç yolculuk yapılmıştı. Ne var ki hiçbirisinde bir insan Ay yüzeyine inmemişti. İşte içinde astronotların bulunduğu 111 m uzunluğunda ve 2950 ton (yaklaşık 400 filin ağırlığı kadar) ağırlığındaki roket fırlatıldı. Roketin yönü, NASA üssün-



deki bilgisayarlar yardımıyla Ay'a doğru çevrildi. Roket üç bölümden oluşuyordu. En üstte astronotların bulunduğu ve daha sonra Dünya'ya geri dönecek olan kumanda birimi; onun altında astronotların oksijen ve diğer yaşamsal önemi bulunan gereksinimleri için gerekli malzemeyi taşıyan birim; bunun altında da Ay'a incek olan modülün olduğu birim bulunuyordu.

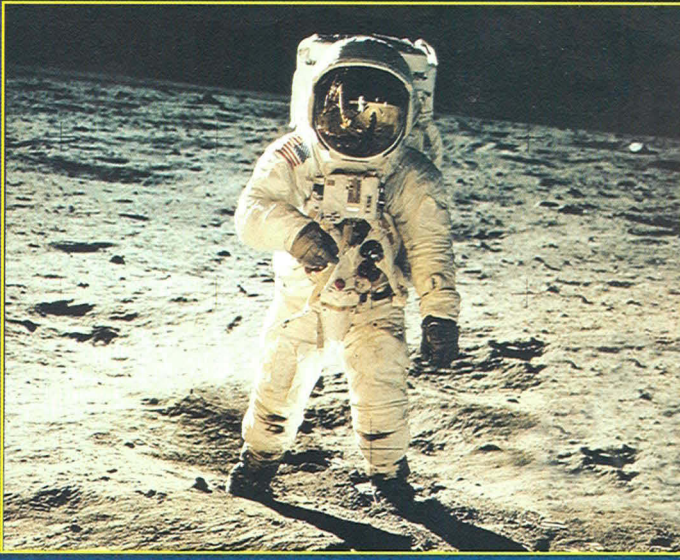
Roketin, Dünya'nın çekim kuvvetine karşı koyabilmesi için saniyede 11 km'den daha yüksek bir hıza ulaşması gerekiyordu. Bu hıza da ancak çok miktarda yakıt harcayarak ulaşabilirdi. İşte bu nedenle roketin alt kısmında yakıt birimleri vardı. Yakıtın yanması sonucunda çok sıcak gazlar açığa çıkar. Bu gazlar, hızla roketin arka kısmından püskürerek onu ileriye doğru iter. Fırlatma anında roketin en alt kısmındaki birinci yakıt birimi ateşlendi.

### Ay'a Yöneliş

Buradaki yakıt yaklaşık iki dakika sonra tükendi ve roketten ayrıldı. Roket ikinci yakıt birimiyle daha da hızlandı, üçüncüsüyle de Dünya'nın yörüngesine ulaştı. Roket artık Dünya atmosferinin dışındaydı ve onun yörüngesinde dolaşıyordu. Apollo 11, üçüncü yakıt birimindeki ikinci bir ateşlemeden sonra Ay'ın yörüngesine girdi ve onun çevresinde dolaşmaya başladı. Ay modülü ile inisiyatif taşıyacak olan Neil Armstrong ile Edwin Aldrin modüle binerek, Michael Collins ise kumanda biriminde kaldı. Aldrin ve Armstrong ayrıldılar ve yönlerini Ay'a çevirdiler. Ay'a inmelerine çok az kaldı. İkisi de çok heyecanlıydılar. Ay'ın yüzeyini orada, heler bekliyordular. Ay'a inerken, arkadaşları Michael Collins kendilerini anagemi Apollo 11'de, Ay'ın yörüngesinde dolaşarak bekleyecekti.







## AY'DA İLK AYAK İZLERİ

### Ay'a İniş

Ay yüzeyine iniş başarılıdıktan sonra, Armstrong ile Aldrin sırasıyla modülden çıktılar. Astronotlar, Ay'da çevreyi araştırdılar, kayaç ve toprak örnekleri topladılar, ölçüm aygıtları yerleştirdiler ve Ay'daki değişik yüzey şekillerinin fotoğraflarını çektiler. O sırada dünyadaki insanlar bu heyecanlı anı televizyonlarından izliyor, onlarla bu büyük heyecanı paylaşıyorlardı.

### Ay'ın Sessiz Gri Ortamı

Ay'da yaşam yoktu, hiçbir zaman da olmadı. Ay'ın yüzeyinin tümüyle kuru ve çorak olduğu düşünülüyordu. Ancak bunun böyle olmadığı anlaşıldı. Geçtiğimiz Ocak ayında Ay'ın haritasını çıkarmak için Ay'a "Lunar Prospector" adlı ay robotu gönderildi. Bu robotun yolladığı resimlerden Ay'ın kutup bölgelerinde buz parçalarının olduğu görüldü. Bu bölgeler dışında Ay'ın yüzeyi ince ve gevşek bir toz tabakasıyla örtülüdür. Atmosferi yok denecek kadar az olduğu için, bildiğimiz anlamda hava yoktur ve gökyüzü siyah görünür. Hava olmadığı için, ne rüzgâr eser ne de yağmur yağar. O nedenle Ay'ın ince toz tabakasında ayak ya da tekerlek izleri belki de binlerce yıl kaybolmayacak. Gündüzleri yüzeyi çok sıcak, geceleri ise dondurucu soğuktur. Hava olmayınca ses yayılmaz. Bu nedenle Ay'da tam bir sessizlik vardır.

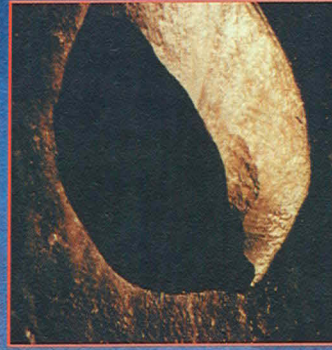
### Astronotların Özel Giysileri

Ay'da, ancak özel bir uzay giysisi ile dolaşılabilir. Yüzeye inen astronotlar bir çe-

şit sırt çantasında yedek oksijen tüplerini taşıyorlardı. Başlıklarında bulunan özel bir cam, gözlerini Güneş'in yaydığı tehlikeli morötesi ışıklardan koruyordu. Bu başlıkların içinde ayrıca, astronotların birbirleriyle konuşabilmelerini sağlayan mikrofon ve kulaklıklar vardı. Uzay giysilerinde, beden sıcaklığını sabit tutan su dolu borucuklar bulunuyordu. Ayrıca astronotlar, uzayda çocuk bezine benzer bezler kullanmak zorundaydılar.

### Ay'da Kanguru Gibi Zıplanır

Ay'ın kütleçekimi Dünya'ninkinden altı kez daha küçüktür. O nedenle Ay'da her şey çok daha hafiftir. Ancak bu hafif



olma durumu astronotların hareketini zorlaştırır. Onlar bu yüzden Ay'da rahat hareket etmek amacıyla, ağır kurşun tabanlı olan botlar giyerler. Ancak

bu, yine de onların Ay'da kanguru gibi zıplamalarını önleyemez.

### Dev kraterler

Ay'ın yüzeyi değişik boyuttaki birçok kraterle kaplıdır. Kraterler, değişik gök cisimlerinin Ay'ın yüzeyine çarpması sonucunda oluşmuş. En büyük kraterlerin çapı 200 km civarındadır. Bazılarını özellikle Ay'ın dolunay evresinde çıplak gözle görebilirsiniz. Kraterlere, genellikle geçmişte yaşamış ünlü bilginlerin adları verilmiş. Kepler ve Copernicus kraterleri gibi...

### Ay'ın Susuz Denizleri

Ay yüzeyinde ayrıca hafif engebeli geniş düzlükler vardır. Bunlar, Dünya'dan bakıldığında koyu renkteki büyük lekeler olarak hemen dikkat çeker. Ay'ı ilk gözleyen bilginler, bu bölgelerin deniz olduğunu düşünmüşler, bunun için de bunlara değişik deniz adları vermiş-





ler. Oysa daha sonra Ay'da deniz olmadığı anlaşılmış. Ancak bu konuda ömür tüketmiş bilginlerin yanlış varsayımlarına saygı duyulmuş, onların verdiği bu adlar değiştirilmemiştir. Bunlardan en çok bilineni, Apollo 11'in iniş yaptığı Sessizlik Denizi'dir.

### Dünya'ya Geri Dönüş

Astronotların Ay'daki araştırmaları iki saat sürdü. Daha sonra yeniden Ay modülüne bindiler ve Ay'ın yörüngesine girmelerini sağlayacak kalkış roketini ateşlediler. Kalkışın zamanlaması çok iyi yapılmalıydı. İyi yapılmazsa, Ay'ın çevresinde dönen ana-gemi Apollo 11'e kilitlenme gerçekleşemezdi. Ama astronotlar bu zor işi de başardılar. Sonra, arkadaşları Michael Collins'in bulunduğu birime girdiler ve ay modülünü uzay boşluğuna bırakıp Dünya'ya geri döndüler. Apollo 11, iniş için hazırlanmış özel paraşütler yardımıyla Büyük Okyanus'a indi. İnsanlığın Ay'a yolculuk serüveni tam 8 gün, 3 saat, 17 dakika sürdü. Bu serüven de böylece başarılmış oldu.

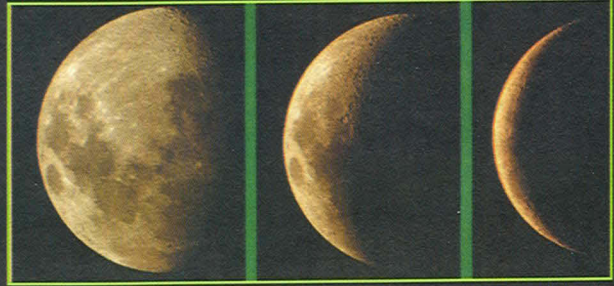
## UZAYDAKİ KOMŞUMUZ AY

Ay'a yapılan yolculuklar sayesinde onun hakkında pek çok bilgi

edindik. Ancak Ay'ı Dünya'dan izleyerek de onun birçok özelliğini keşfetmek mümkün.

### Ay İkiyüzlü Değildir

Ay, Dünya'nın çevresinde dönerken bize hep aynı yüzünü gösterir. Öteki yüzünü hiçbir zaman göremeyiz. Bu nasıl olur? Bir arkadaşını çevrende yüzü sana dönük bir biçimde dolaştığını düşün. İşte, Ay da Dünya'nın çevresinde böyle dolaşır. Ay, Dünya'nın çevresindeki turunu tamamladığında, aynı zamanda kendi ekseninde de bir kez dönmüş olur. Ay'ın görünmeyen yüzü ile ilgili çeşitli bilgilere



Ay'a ve başka gezegenlere gönderilen uzay araçlarının çektiikleri fotoğraflar sayesinde ulaşıldı. Onun arka yüzünde daha düzgün dağılmış kraterler var ve ön yüzündeki denizlere benzer düzlükler yok.

### Ay Görünümünü Sürekli Değiştirir

Ay, öteki yıldızlar ve gezegenlere göre Dünya'ya daha yakın konumda olduğu için bize daha büyük görünür. Geceleri gökyüzünde gümüş renginde parlar.

Ancak onun parlaklığı Güneş'ten gelir. Ay, Güneş'ten gelen ışınları Dünya'ya yansıtan dev bir "yansıtıcı" gibidir.

Geceleri Ay'a bakınca görüntüsünün değiştiği göz-

### AY TABLOSU

Dünya'ya uzaklığı: 384 400 km

Çapı: 3476 km

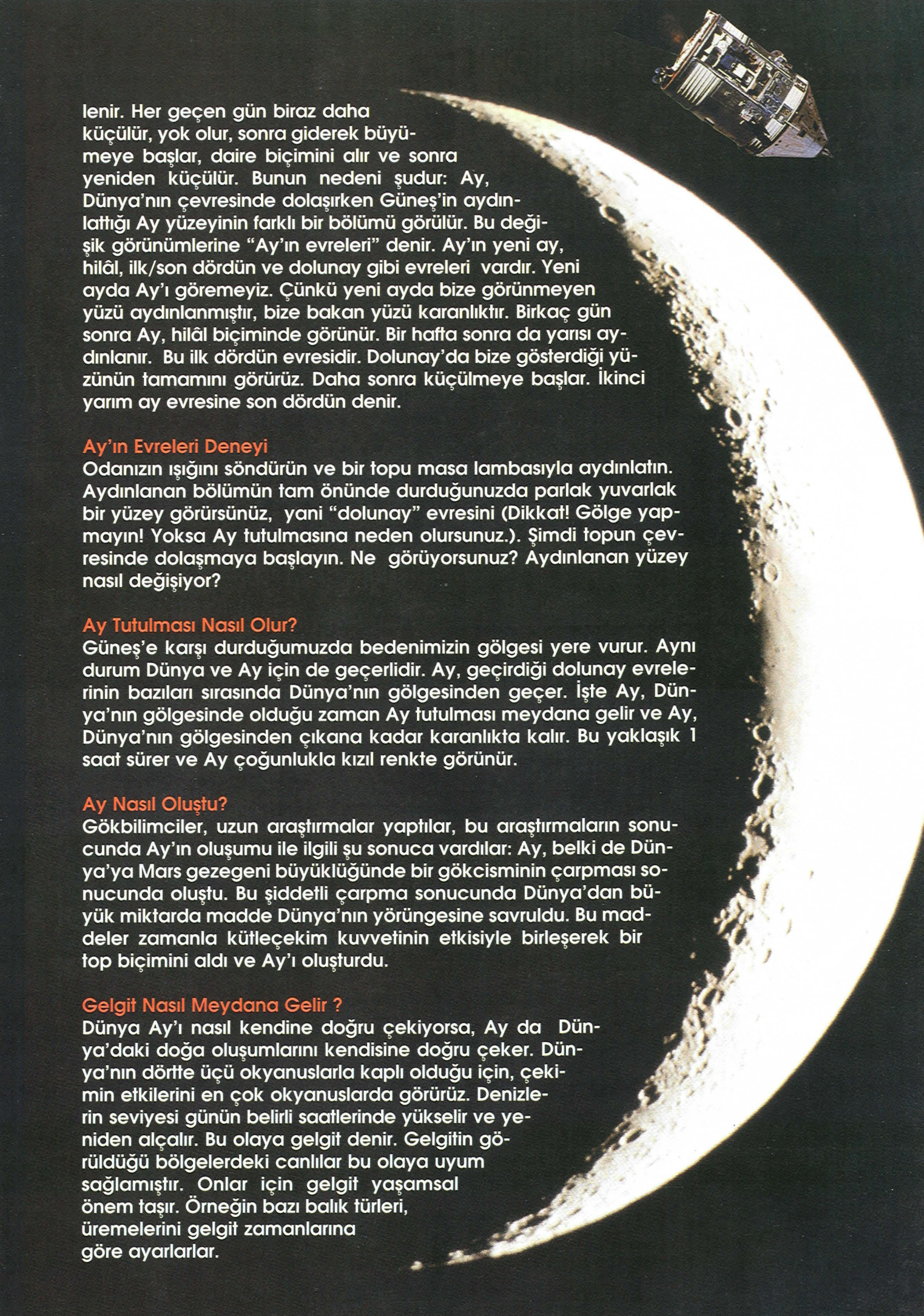
Yaşı: 4,5 milyar yıl

Sıcaklık: Gündüzleri: 125°C, Geceleri: -175°C

Dünya'nın çevresindeki turunu tamamlaması: 29,5 gün

Ay'ın Büyüklüğü: Dünya'nın 1/4'ü kadardır.





lenir. Her geçen gün biraz daha küçülür, yok olur, sonra giderek büyümeye başlar, daire biçimini alır ve sonra yeniden küçülür. Bunun nedeni şudur: Ay, Dünya'nın çevresinde dolaşırken Güneş'in aydınlattığı Ay yüzeyinin farklı bir bölümü görülür. Bu değişik görünümlerine "Ay'ın evreleri" denir. Ay'ın yeni ay, hilâl, ilk/son dördün ve dolunay gibi evreleri vardır. Yeni ayda Ay'ı göremeyiz. Çünkü yeni ayda bize görünmeyen yüzü aydınlanmıştır, bize bakan yüzü karanlıktır. Birkaç gün sonra Ay, hilâl biçiminde görünür. Bir hafta sonra da yarısı aydınlanır. Bu ilk dördün evresidir. Dolunay'da bize gösterdiği yüzünün tamamını görürüz. Daha sonra küçülmeye başlar. İkinci yarım ay evresine son dördün denir.

### Ay'ın Evreleri Deneyi

Odanızın ışığını söndürün ve bir topu masa lambasıyla aydınlatın. Aydınlanan bölümün tam önünde durduğunuzda parlak yuvarlak bir yüzey görürsünüz, yani "dolunay" evresini (Dikkat! Gölge yapmayın! Yoksa Ay tutulmasına neden olursunuz.). Şimdi topun çevresinde dolaşmaya başlayın. Ne görüyorsunuz? Aydınlanan yüzey nasıl değişiyor?

### Ay Tutulması Nasıl Olur?

Güneş'e karşı durduğumuzda bedenimizin gölgesi yere vurur. Aynı durum Dünya ve Ay için de geçerlidir. Ay, geçirdiği dolunay evrelerinin bazıları sırasında Dünya'nın gölgesinden geçer. İşte Ay, Dünya'nın gölgesinde olduğu zaman Ay tutulması meydana gelir ve Ay, Dünya'nın gölgesinden çıkana kadar karanlıkta kalır. Bu yaklaşık 1 saat sürer ve Ay çoğunlukla kırmızı renkte görünür.

### Ay Nasıl Oluştu?

Gökbilimciler, uzun araştırmalar yaptılar, bu araştırmaların sonucunda Ay'ın oluşumu ile ilgili şu sonuca vardılar: Ay, belki de Dünya'ya Mars gezegeni büyüklüğünde bir gök cisminin çarpması sonucunda oluştu. Bu şiddetli çarpma sonucunda Dünya'dan büyük miktarda madde Dünya'nın yörüngesine savruldu. Bu maddeler zamanla kütleçekim kuvvetinin etkisiyle birleşerek bir top biçimini aldı ve Ay'ı oluşturdu.

### Gelgit Nasıl Meydana Gelir ?

Dünya Ay'ı nasıl kendine doğru çekiyorsa, Ay da Dünya'daki doğa oluşumlarını kendisine doğru çeker. Dünya'nın dörtte üçü okyanuslarla kaplı olduğu için, çekimin etkilerini en çok okyanuslarda görürüz. Denizlerin seviyesi günün belirli saatlerinde yükselir ve yeniden alçalır. Bu olaya gelgit denir. Gelgitin görüldüğü bölgelerdeki canlılar bu olaya uyum sağlamıştır. Onlar için gelgit yaşamsal önem taşır. Örneğin bazı balık türleri, üremelerini gelgit zamanlarına göre ayarlarlar.





## Düşün-Yap-Yarat Şenliği

Okulunuzda, evinizde ailenizle ya da arkadaşlarınızla birlikte özgürce yapabileceğiniz, yaparken eğleneneceğiniz bir etkinlik düzenlemek ister misiniz? Öyleyse size bir önerimiz var. Düşün-Yap-Yarat Şenliği düzenlemek. Düşün-Yap-Yarat Şenliği, matematikle ilgili bir konu. Evet, yanlış okumadınız. ABD’de bazı okullarda matematikle ilgili konular öğrenciler için böyle eğlenceli etkinliklere dönüştürülmüş. Düşün-Yap-Yarat Şenliği düzenlemek için önce belli bir gün kararlaştırmak gerekiyor. Gereken malzemeleri de hazırladıktan sonra, önemli olan şenlik gününde kararlaştırılan yerde bulunmak. Bu yer, okulunuzun herhangi bir yeri olabilir. Bahçe, sınıf, koridorlar. Okuldaki etkinliğe öğretmenlerinizden başka aileleriniz de katılabilir. Böylece birlikte üretmenin ve yaratmanın keyfine varabilirsiniz. Daha sonra ürettiklerinizi sergileyebilirsiniz. İşte sizlere Düşün-Yap-Yarat Şenliği için iki etkinlik.

### Kâğıt Borulardan Yapılar Yaratma

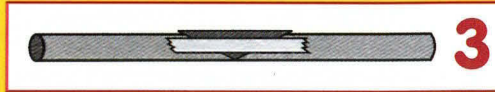
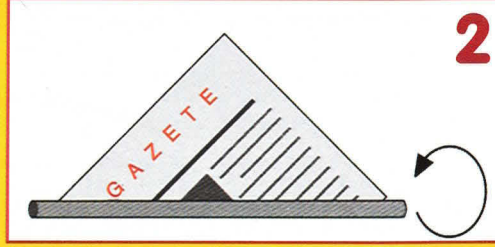
Gazete kâğıtları ve plastik kâğıtlar kullanarak yapılar oluşturabilirsiniz. Bu yapılar, isterseniz basit olabilir. İsterseniz iki boyutlu, üç boyutlu karmaşık yapılar olabilir. Bu etkinlik, geometrinin bazı temel ilkelerini kavramanızı sağlayacaktır. Bunun yanı sıra mimarlığa ilgi duyuyorsanız bu alanla ilgili becerilerinizi artırmanıza yardımcı olacaktır. Fotoğraflarda daha önce yapılmış örnekler görüyorsunuz. Siz de kendi eserlerinizi yaratabilirsiniz!

#### Gerekli malzeme

● Gazete kâğıtları

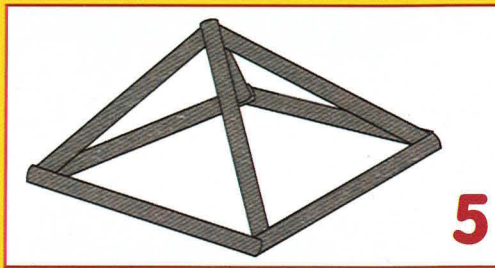
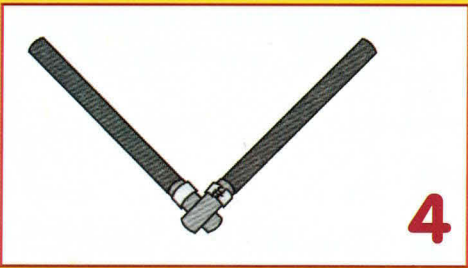
● Plastik kâğıtlar

● Yapışkan bant



#### Etkinlik

1. Bir gazete kâğıdı sayfasının bir köşesine bir kâğıt yapıştırın.
2. Bu kâğıttan yararlanarak, üstüne gazete kâğıdını sıkıca sarın ve bir boru oluşturun.
3. Yapıştırıcı bant ile boruyu açılmayacak hale getirin.
4. Çok sayıda kâğıt boru yapın.
5. Kâğıt boruları birleştirmek için, uçlarını üst üste getirip bantla birbirlerine yapıştırın.
6. Kâğıt borulardan iki ya da üç boyutlu yapılar oluşturun.







## Eğlenceli Matematik

Bundan otuz yıl önce öğrencilere matematik öğretmenin zorluğunu fark eden ABD'li bir öğretmen, bir değişiklik yapmaya karar verdi. Öğrencilerin öğrenmemesinin nedeninin öğretme yöntemi olduğunu düşündü bu öğretmen. Bu düşünceyle öğrencilerin, kendi kendilerine yaparak öğrenebileceği bir matematik programı geliştirdi. Bu yeni programa "Çocuklar İçin Matematik" adı verildi. Bu program, öğrencilerin matematiği keşifler yaparak öğrenmelerini sağlıyor. Yaratıcılıklarını güçlendiriyor. Problem çözme ve karar verme becerilerini ve güçlerini geliştirip pekiştiriyor. Bu program uygulanırken, sınıfta küçük gruplar halinde sekiz-on etkinliğin yapılması amaçlanıyor. Böylece öğrencilerin doğal bir biçimde öğrenmeleri sağlanıyor. Ayrıca öğrenciler, seçebilmeyi, karar vermeyi ve kendi öğrenmelerinden sorumlu olmayı başarıyorlar. Sonuç olarak matematik korkutucu değil, eğlenceli bir konu oluyor onlar için. Bu sayfalardaki etkinlikler de Enka Okulları'nda uygulanmakta olan bu programdan alınarak hazırlandı.



## Nohut ve Kürdanlarla Çok Yüzlü Yapılar Oluşturma

Nohutlar ve kürdanlar yardımıyla üç boyutlu küçük modeller ve serbestçe biçimlendirilmiş yapılar oluşturabilirsiniz. İsterseniz yarattığınız çok yüzlü yapıları kâğıtla kaplayabilirsiniz. İki boyutlu şekilleri kıvrarak, birbirine ekleyerek, üç boyutlu şekiller elde edebilirsiniz. Kendi yaptığınız yapıları şenliğinize katılan arkadaşlarınızinkilerle bir araya getirip bir kent bile oluşturabilirsiniz. Kentinizdeki yapılar, piramitlerden ya da küplerden meydana gelmiş olabilir. Tüm bunlar sizin yaratıcılığınıza ve hayal gücünüze kalmış. Haydi ne duruyorsunuz? Nohutları atın tencerenin içine!

### Gerekli malzeme

- Kürdanlar
- Kâğıt
- Birkaç saat suda bekletilmiş nohutlar

### Etkinlik

1. Kuru haldeki nohutları birkaç saat önceden suya koyun, şişsin.
2. Önce yapacağınız üç boyutlu şekiller düşünün.
3. Suda şişerek yumuşamış olan nohutlara kürdan saplayarak küpler, piramitler vb. oluşturacak biçimde birleştirin.
3. Oluşturduğunuz bu çok yüzlüleri birbiriyle birleştirerek daha karmaşık yapılar üretin.
4. Arkadaşlarınızın ürettiği şekillerle sizin ürettiklerinizi bir araya getirmeye çalışın.

Kaynak: Gonsalves, P., Kopp, J., *Build It! Festival*, LHS GEMS, 1995.



# Gözlüğün Bulunuşu ve Gelişimi

Günümüzden tam 700 yıl önce görme bozukluğuna bir çare aradılar; gözlüğü buldular.. Gözlüğün bulunuşuyla gözleri bozuk olan insanlar büyük bir deritten kurtuldular. Önceleri, sayıları çok az olan gözlüklerden yalnızca prensler ve yazarlar yararlanabiliyordu. Gözlüğün bulunuşu tüm dünyada birçok şeyi değiştirdi.

## Okuma Taşı

1250

Mısırlılar, Yunanlılar ve Romalılar gözlüğü tanımıyorlardı. Antik dönem yazarları, filozof ve düşünürleri yakını iyi göremiyorlarsa yazmak istedikleri şeyleri kölelerine yazdırıyorlardı. 13. yüzyılın ortalarına doğru, yani ortaçağda ilk kez gözlükle karşılaştık. O dönemin gözlükleri "okuma taşları"ydı. Bunlar bir yüzü bombeli öteki yüzü düz olan, iki yüzü büyük kristal bloklardı. Bunu sayfanın üstüne yerleştirince, özellikle yaşlı kişilerin görmeye zorlandıkları küçük harfler büyüyordu.



## Düşünce'den Uygulamaya

1267

İngiliz fizikçi Roger Bacon, kitabı Opus Majus'ta ilk kez görme bozukluğunun cam ya da kristal maddeler yardımıyla düzeltilebileceğinden söz eder. Düzgün kesilmiş ve parlatılmış bu ilk merceklerin her iki yüzü de konveksti; başka bir deyişle, her iki tarafı da dışa doğru bombeliydi. Bu mercekler çok küçük harfleri bile büyütüyor, okunmasını sağlıyordu. Yakını iyi göremeyenler için bu mercekler çok yararlı oldu. Bazı tarihçilere göre optik konusunda Bacon'ın çok önemli çalışmaları var. Örneğin, her iki tarafı da konveks olan, tahta bir çerçeveye

çevrelenmiş ve minik bir sapı bulunan ilk büyütecin de Bacon tarafından bulunduğu söyleniyor. Bu hafif ve kullanışlı araç kısa sürede ağır ve hantal okuma taşlarının yerini aldı.



## İlk Uçuş

13. Yüzyıl Sonları

İki mercek bir çiviyle birbirine tutturulur. Bu saplı gözlükler ilk gözlük modelini oluşturur. Çerçeveleri tahta, demir ya da kurşundan yapılan ortaçağın ağır gözlükleri, bir elle tutulur ve burnun tam üstüne yerleştirilirdi. Büyüteçten en büyük farkı iki göze de okuma olanağı tanımasıdır. Gözlüğün mercekleri cam, kuvars ya da zümrüt cinsi bir taştan yapılırdı. Ama kimse tam olarak ne zaman ve kim tarafından bulunduğunu bilmiyor. 13. yüzyılın sonlarında Venedik'te bazı manastırlarda kullanıldığı bulguları, bize gözlüğün doğduğu yerin İtalya'nın kuzeyi olduğunu düşündürüyor.







## İstekli Okuyucular

1470

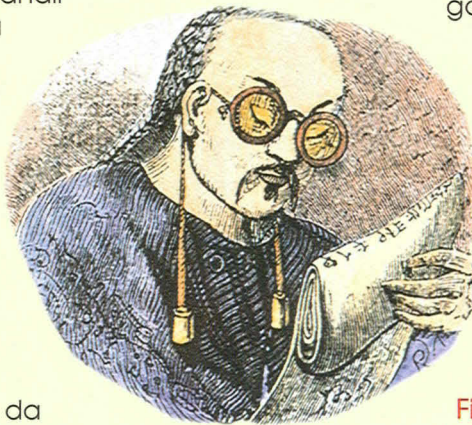
"Burun üstünde duran yuvarlak binokl"un tasarlanması gözlük kullananlara büyük bir kolaylık sağladı. Bir köprü ile birleştirilen mercekler artık üst üste binmiyordu; çünkü tek parçaydı. Tahta, boynuz ya da metalden yapılma iki çerçeve içine

yerleştirilen camlar burun kemiğinin üstünden geçen, bükülebilir mandal gibi bir köprüyle birbirlerine tutturuluyordu. Bu sayede okuyucunun iki eli de artık serbestti. Ne yazık ki, bu kez de gözlük sürekli olarak burnu sıkıştırıyordu. Bu gözlüğü takanın soluk alması zorlaşırken, konuşmaya başlayınca da kanarya ötüşü gibi bir ses çıkarıyordu. 1470'lere doğru cam yapıcılığında büyük gelişmeler oldu. Bu gelişmeler, miyobu (uzağı görememek) yenmeye de olanak sağladı. Uzağı görmeyi kolaylaştıran bu tür merceklerin her iki yüzü de konkavdı yani, her iki yüzü de içbükeydi. Bundan böyle uzaktaki nesneleri görmeye zorlanan miyoplar için de gözlük yapılmaya başlandı.

## Kulaklara İplik

16. Yüzyıl

Bu az bulunan ve pahalı nesneler biraz kaba görünüşlüydü. Gözlük çoğu zaman yalnızca aydın keşişler ve yazarlarca kullanılırdı. Bir bakıma kültürlü ve entelektüel olmanın bir göstergesi sayılırdı. Bu yüzden birçok kültürsüz cahil soylu da cebinde gözlük taşırdı. Bu moda uyan soylular gözlük ustalarından olabildiğince büyük ve gösterişli gözlükler yapmalarını istiyorlardı. Sonuçta gözlükçüler burnun üstüne binen bu ağır mercek çiftinin yerine, kulakların etrafından geçirilen bir ipliğe, kurdelaya ya da deri kayışa bağlanmış gözlükleri geliştirdiler. Buğulu camı da bulan Çinliler kulakların arkasından geçen bir ipin uçlarına gözlüğü tutturmayı düşündüler.



## Saplı Camlar

1746

Artık büyütecin tahtına iyice kurulmuştu gözlük. Ancak gözlüğün bir kötü yanı vardı. Buruna baskı yapan gözlük takanların sesleri biraz komikleştiği ve biraz da komik gözüktükleri için kızların gözlüklü erkeklerden hoşlanmadığı düşünülürdü. Bunun için de kızların yanında gözlükler saklanırdı. Nihayet 1746'da Parisli bir gözlükçü, Thomin bu soruna güzel bir çözüm getirdi. Böylece bu yersiz düşünce terk edildi. Bu gözlükler, şakakların üstündeki küçük sapları biraz baskı yapsa da yeterince dardı ve yüzün küçük bir bölümünü kaplıyordu. Sonunda kalın sesli ve iyi görebilen Don Juanlar da soluk alabiliyorlardı ama derilerinde gözlük saplarının izi kalıyordu.



## Herkese İyi Görüşler

1950

Gözlük saplarını kulakların arkasına uzatmak ve sapların uçlarına kavis vermek için tam bir yüzyıl beklemek gerekti. Artık gözlüğün kafatasımızı sıkıştırması ve korkunç ağrılara neden olması bitmişti. 20. yüzyılda cam ve metal sanayiindeki gelişmeler, gözlüklerin ucuzlamasını ve gözlük kullanımının yaygınlaşmasını sağladı. 1900'lerin başında görme bozukluğu çekenlerin içinde sadece birkaç bin şanslı insan gözlük takma ayrıcalığına sahipken, bu gün milyonlarca insan gözlük kullanabiliyor.

## Kontakt Lensler

Gözlük kullanımını pek rahat bulmayan insanlar, daha pratik bir şeyler aradılar. Sürekli kınılma tehlikesi ve insanın rahat hareket etmesini sınırlaması gibi nedenlerden bazı insanlar gözlüğe bir türlü alışamazlar. İlk lens 1887'de A.E.

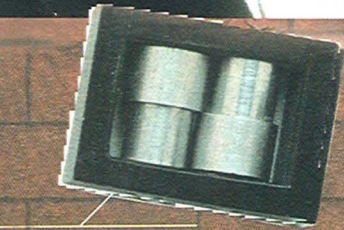
Fick tarafından yapıldı. Ama, yaygın olarak kullanılmaya 1930'lardan sonra başlandı, 1970'lerde de bugünkü şekline kavuştu. Bu tarihten sonra, su emici plastik jelden esnek, yumuşak lensler yapıldı. Gözde sadece kornea bölgesini kaplayan bir mercek olan lenslerin yumuşakları kadar sert olanları da kullanılıyor.



# Casusluk Araçları

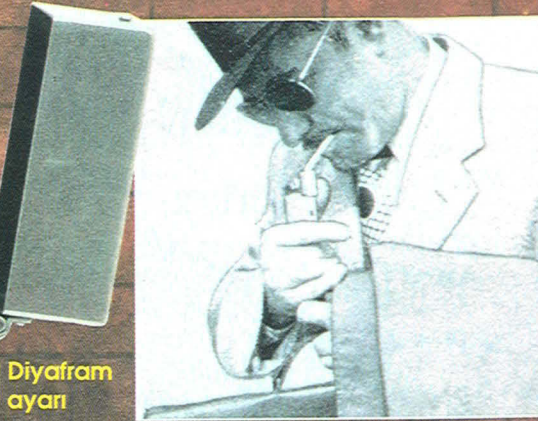


Hepimizin yakından tanıdığı casuslar kralı James Bond yoksa kötü bir kopyacı mı? James Bond'un filmlerinde kullandığı casusluk araçları gerçek mi, yoksa hayal ürünü mü? Gerçek yaşamda çeşitli gizli servisler 50 yıldır çok becerikli gerçek aletler yapıyorlar. Gelin hep birlikte, yaratıcılığın sınır tanımadığı bu "Gizler Müzesi"nin kapılarını aralayalım.



16 mm'lik film 8'er mm'lik iki banda ayrılmış

Vizör



Diyafram ayarı



21: Şemsiye içindeki fotoğraf makinesi



Doğru açılı vizör

Objektif

Deklanşör

Diyafram kontrolü

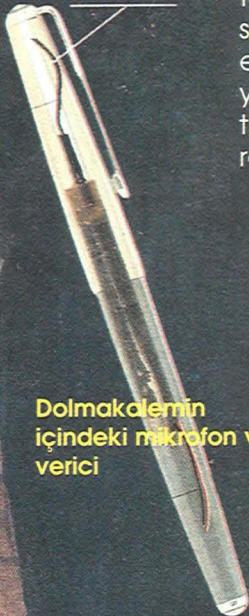


ma yapmadan, makinenin cepte saklanan bir nesnenin yardımıyla çalıştırılarak hemen çekilmesi gerekir. Örneğin, 1948 Sovyet Gizli Servisi KGB yapımı F21 fotoğraf makinesini düşünelim; öylesine küçüktür ki bir şemsiyenin ya da bir ceketin astarının içine gizlenmiştir, objektifi de ceketin düğmelerinden biridir. Sessiz ve hızlı çalışan bu makine bir yay yardımıyla birçok klişenin başarıyla alınmasını sağlıyordu. Bunun gibi, farkına varılması güç olan bir başka alet de 1951'de Japonlar'ın yaptığı Echo 8 çakmağıdır. Bu çakmakla fotoğraf çekmek istediğinizde cebinizden çıkardığınız bir sigarayı yakarken çakmağı yan tutmanız yeterli. Steinbeck ABC adlı alet ise bir toplantıda ya da kalabalık arasında kullanılmak için ideal. Uzun süre dünyanın en küçük fotoğraf makinesi olarak kalan bu alet, bir saat görünümündedir ve tam altı fotoğraf çekebilir.





İçinde mikrofona  
bulunan arma



Dolmakalemin  
içindeki mikrofona ve  
verici



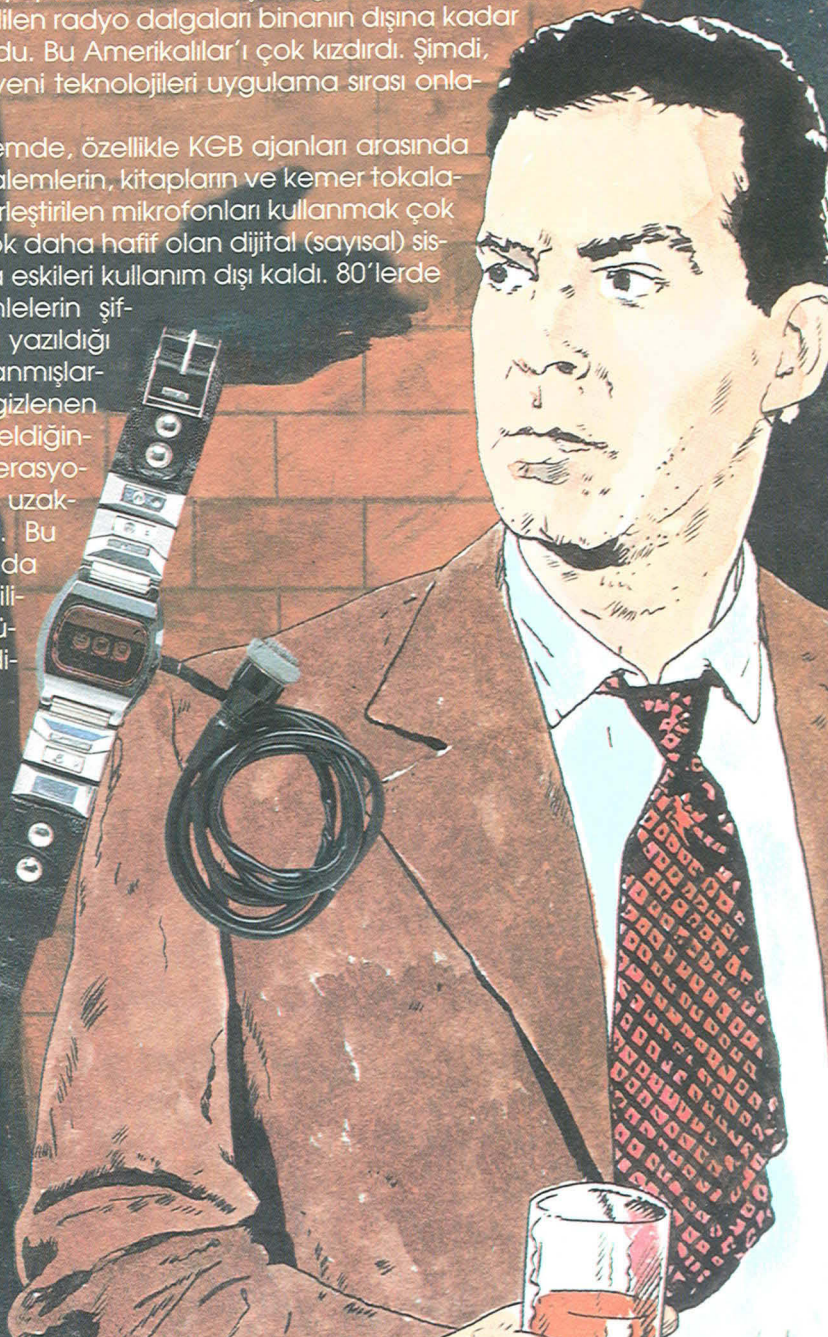
**S**öz konusu ABD gizli servisi olduğunda bazı diplomatik kurallar çiğnenebilir, her yol denenebilir nedense. Bu, en azından Moskova'daki ABD büyük elçisine kartal şeklinde bir Amerikan arması hediye eden Sovyetler Birliği yetkililerinin düşüncesi idi. Amerika'nın simgesi olan kartalın gagası altında, 50'li yılların başında, konuşmaları dinleme sistemine iletecek iki küçük delik ortaya çıkarıldı. Metalden yapılmış armanın içine gizlenen bir mikrofondan elde edilen radyo dalgaları binanın dışına kadar ulaştırılabiliyordu. Bu Amerikalılar'ı çok kızdırdı. Şimdi, geliştirdikleri yeni teknolojileri uygulama sırası onlara gelmişti.

**A**ynı dönemde, özellikle KGB ajanları arasında dolmakalemlerin, kitapların ve kemer tokaların içine yerleştirilen mikrofonları kullanmak çok modaydı. Çok daha hafif olan dijital (sayısal) sistemler çıkınca eskileri kullanım dışı kaldı. 80'lerde Sovyetler, cümlelerin şifrelenerek ekrana yazıldığı ilginç saatlerle donanmışlardı. Saat kayışının altına gizlenen bir titreşimci, ileti mesaj geldiğinde ajanı uyarıyordu. Operasyonu yöneten kişi ajanlarla uzaktan iletişim kurabiliyordu. Bu sayede, onlara son anda edindikleri bilgileri verebiliyor ve karşı casusluk örgütünün son durumunu bildiriliyordu.

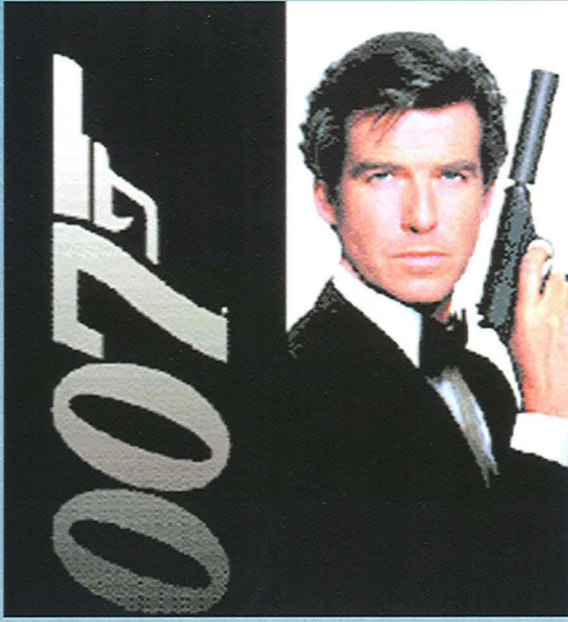


Mikrofona  
saat

Kemer  
tokasındaki mikrofona



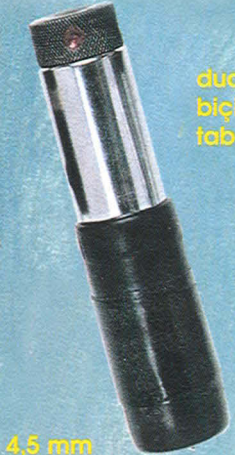




**B**u kadar saklanbaç oynamak artık yeter; harekete geçme zamanı geldi! Bazı sırlar öğrenildikten sonra sıra, istenmeyen kişilerin ortadan kaldırılmasına gelmişti. Ama, bu konuda hem çok dikkatli davranmak, hem de büyük bir gizlilik içinde çalışmak gerekiyordu. Mini silahlar çoğaldı. Bu arada Doğu Bloku ülkeleri çok özel bir silah geliştirdiler: Bir Doğu Alman ajanının üzerinde bulunan bu silah öldürücü bir dudak boyası tüpüydü. 4,5 mm'lik tek bir kurşunu vardı; ancak ajanın bunu kullanmaya fırsatı olmadı. Ucundaki iğneyle deri altına öldürücü bir madde enjekte eden bir baston bile yapılmıştı. Aynı türün bir başka örneği de içinde öldürücü ya da göz yaşartıcı gaz olan bir ampulün bulunduğu dolmakalemdir. Bu buluş Avrupa Özel Operasyon Dairesi'nce Naziler'i durdurmak için kullanıldı.



dudak boyası tüpü  
biçimindeki  
tabanca



4,5 mm  
kalibrelilik  
kurşun atan silah

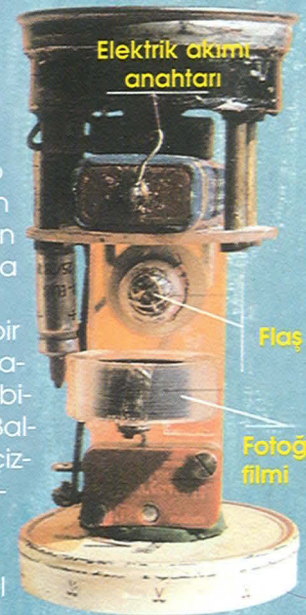


**Z**amanla bilgisayarlar da oyunda yerlerini aldılar. Ancak şifre çözücü aletler gizli servislerde hâlâ çok kullanılıyordu; özellikle de 90'ların başına kadar süren ABD ve Sovyetler Birliği arasındaki Soğuk Savaş'ın ilk on yılında. Bu aletler anlaşılmasız mesajları çözmekte bir harikaydı.

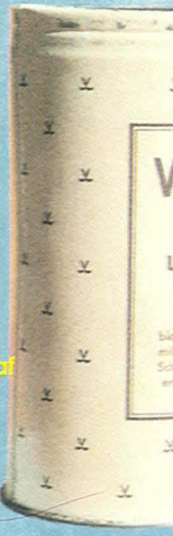
1924 yılında Almanlar'ın tasarladığı şifre çözücü, Kryha metindeki harfleri başka harflerle değiştiriyordu. İkinci Dünya Savaşı sırasında Alman diplomatlar, Amerikalılar şifreyi çözünceye kadar bu aleti kullandılar. Daha sonraları mesajlar,

başka minik cisimlerin içine gizlenmeye başlandı; örneğin, camdan yapılmış bir gözün içine, ya da son derece zararsız gibi görünen bir bebe pudrası kutusuna. Böyle bir kutu, 1950'lerde Batı Almanya'dan bazı gizli bilgileri sızdırıp kaçmaya çalışan bir Çek ajanının elinde bulunmuştu. Kutuda bulunan altı film, kutunun kapağı açılana kadar saklanabiliyordu.

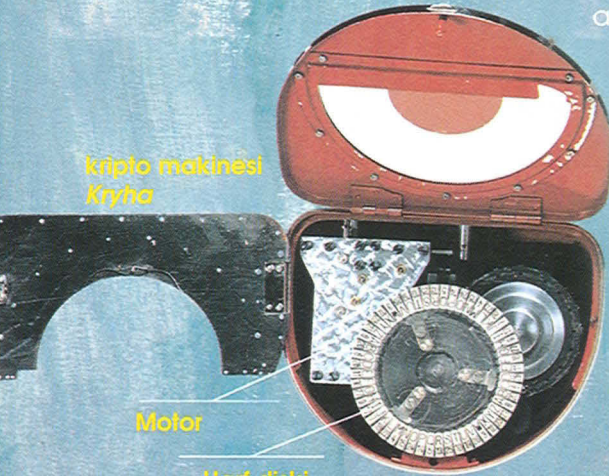
**C**asusluk kurnazlık isteyen bir işti; İngiliz casusu Robert Baden-Powell 1890'da bir böcekbilimci kılığında girmiş ve bu yolla Balkanlar'daki kalelerin planlarını çizmişti. Bir kelebeğin kanatlarındaki damarlar surların planlarını; benekler de surların büyüklüğüyle toprakların yerlerini temsil ediyordu.



Fotoğraf filmi  
pudra kutusunun  
içine gizlenmiş



kriptoloji makinesi  
Kryha



Motor

Harf diski



küçük gizli mesajları okumak için



Bıçak



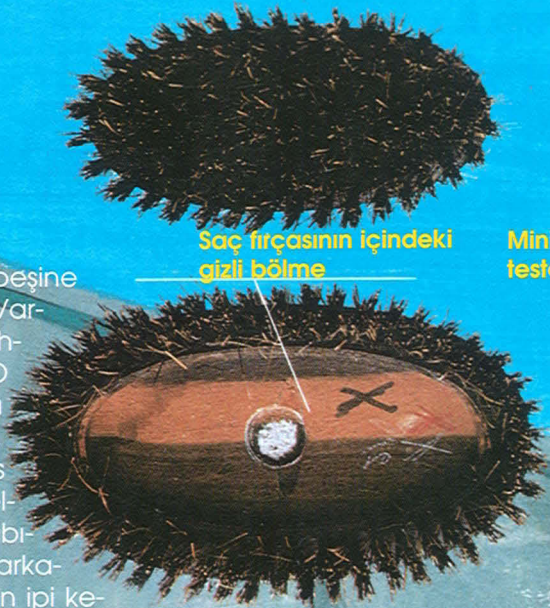
Ayakkabı demiri ya da bozuk para içinde minik bir bıçak gizli olabilir



İşkambil kâğıdı veya harita

**K**açma, kovalama, peşine düşme, yakalama... Varlığı son derece büyük tehlikeler yaratır gizli ajanın. O bir köstebek, sabotajcı, katil ya da basit bir mesaj taşıyıcı olabilir. Karşı tarafın ele geçirdiği casus eğer kaçmayı başaramazsa genellikle ölü bir casustur. Ama, ayakkabısının topuğundaki demirin içine, arkadan bağlı olan ellerini çözmek için ipi kesecek bir bıçak gizlemiş olan ajanın kaçması kolaylaşır. Ayakkabılara el koymaksa genellikle nöbetçilerin aklına gelmez. Ya da ajanın cebindeki bozuk paranın ortasında minik bir testere parçasının olacağını hemen hiç kimse düşünemez.

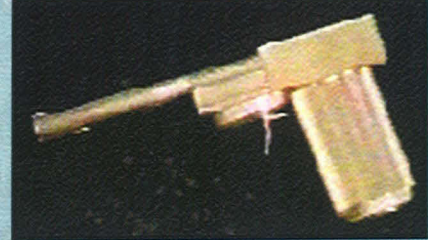
Saç fırçasının içindeki gizli bölme



Minik testere



Pusula (kırmızı nokta kuzeyi gösterir).



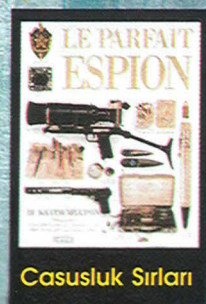
**Z**ararsızmış gibi görünen bir başka alet de saç fırçasıdır. İkinci Dünya Savaşı sırasında Müttefikler'e bağlı çalışan ajanlar ya da pilotlar, fırçanın kollarının altına gizlenen ve kaçmak için kullanılacak, minik bıçak, pusula, harita gibi gereçlerden yararlanmışlar. James Bond da bu fırçanın her koşulda fırçalama işlevini eksiksiz bir biçimde yerine getirdiğini garanti ediyor. Bazen ajanlar vakit geçirmek için iskambil oynarlar. Ancak bu sadece basit bir kağıt oyunu değildir, kâğıtların bazılarının iç kısımlarında ajanın görev bölgesinin haritası bulunabilir.



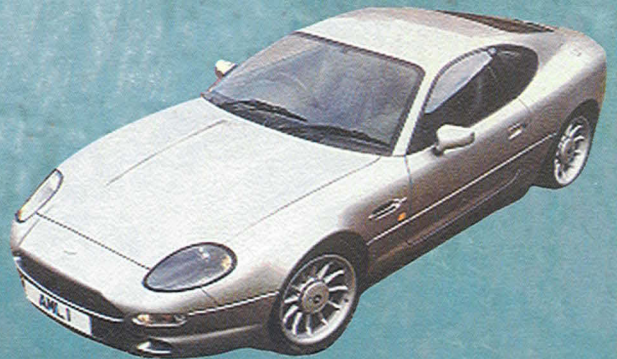
Gizli mesaj yapay göşün içinde



Gizli plan kelebeğin kanatlarına gizlenmiş



Casusluk Sırları

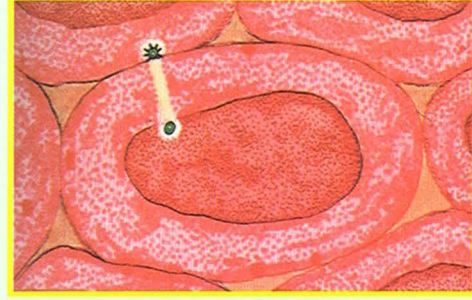




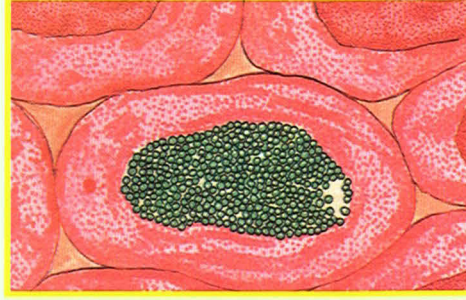


# Herpes Virüsü

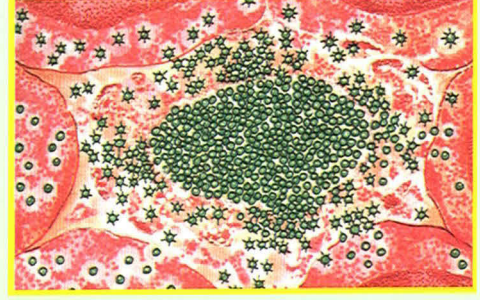
Birden dudağınızın sızladığını hisseder, sonra üstünde küçük kabarcıkların çıktığını fark edersiniz. Anneniz size bunun bir uçuk olduğunu söyleyecektir. Hiç telaşlanmanıza gerek yok; uçuk için doktorun önerdiği bir ilacı kullanıp bu dudak üstü sızılarından ve kaşıntılarından kısa sürede kurtulabilirsiniz. Peki uçuk nedir? Nasıl meydana gelir? Bu sızıların gerçek nedeni; vücudunuzda bulunan, mikroskoplarla bile zor görülebilen virüsler olmasın? İşte size uçuğa neden olan herpes virüsü ve maceraları.



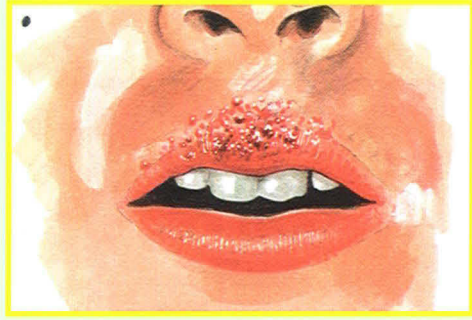
1) Dudağınızda size acılar çektiren virüs önce bir hücre zarına yapışır ve hücrenin çekirdiğine sızar. Virüsün kabuğu, kendi DNA'sı hücre çekirdiğine vardığında erir gider.



2) Virüs DNA'sı hücre çekirdiğinde bölünerek, kendi gibi binlerce virüs üretir çünkü virüsün asıl amacı bir an önce çoğalmaktır.



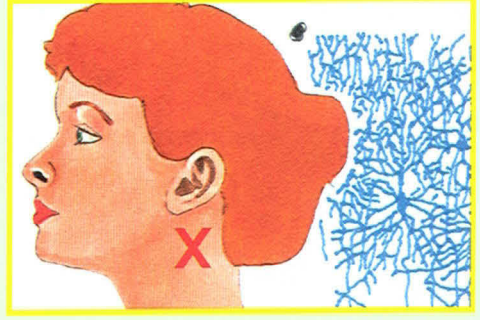
3) Bu yeni virüsler artık kendi bulundukları hücreyi parçalayarak etraftaki yeni hücelere bulaşmaya hazırdırlar.



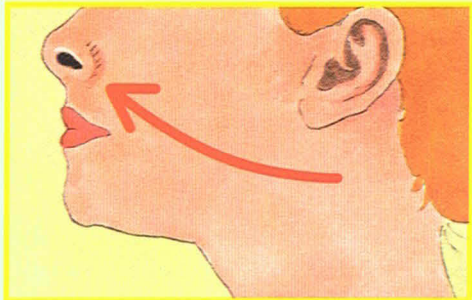
4) İşte herpes virüsünün neden olduğu uçuklu bir dudak. Virüsler çoğalarak komşu hücelere bulaşmışlar. Bu virüsü nereden kaptınız? Bir arkadaşınızdan mı? Peki ne zaman?



5) Bu virüsü daha önceden her hangi bir yerden kapmış olabilirsiniz. Arkadaşlarınızdan, okul yemekhanesinden ya da ailenizdeki herhangi bir kişiden bu virüs size bulaşmış olabilir.



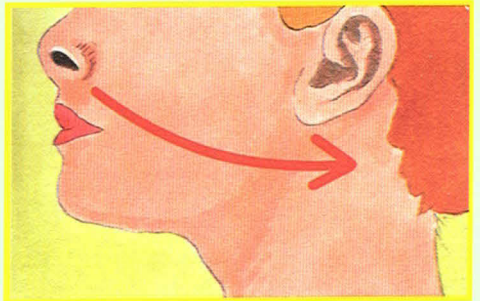
6) Alınan virüsler saklanıp uygun zamanı beklerler. Genelde herpes virüsü boynunuzun hemen altındaki sinir yumağının içinde size hiç zarar vermeden yıllarca kalabilir. Fakat uygun anı yakaladıklarında bulundukları yerden ağızınıza doğru yol alırlar. Bu arada çoğalmayı da ihmal etmezler. Siz ise dudaklarınızda hafif bir sızlama hissedersiniz.



7) Ağızınız ve dudaklarınıza varınca burada kendisi için uygun yeni hücelere bulaşır ve buralardaki hücrelerin de içlerine girerek başta olduğu gibi çoğalmaya devam ederler.

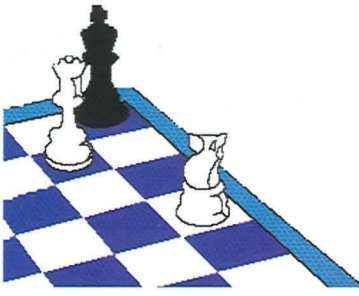


8) Artık savunma sisteminizin kahraman hücreleri virüslerle savaşarak daha fazla hücreye bulaşmalarını engellerler. Amansız bir savaş başlar. Eğer sağlıklı değilseniz, savunma hücreleriniz yeterince güçlü durumda değildir. Virüsleri yenmek biraz daha uzun zaman gerektirebilir. Savunma sistemi hücreleri virüsleri ve virüsün bulaştığı hücreleri de yok ederler.



9) Yaklaşık on gün içinde virüsler savunma sistemi hücreleri tarafından yenilir. Hücre yıkıntıları temizlenir ve kalan virüsler geri çekilerek boynun alt kısmındaki sinir yumağına saklanırlar. Bir kere daha savaş sona ermiş, vücudunuz herpes virüsünü yenmiştir.





# satranç öğreniyoruz

Bu ayki sayfamızda taş almayı (yemeyi), oyunun asıl amacı olan mat'ı, rok ve "En Passant" (an passan diye okunur) gibi özel hamleleri öğreneceğiz. Bu ay "Satranç Öğreniyoruz" köşemize sona erecek, ama sizin üzülmemeniz için köşemizin yalnızca başlığı değişiyor. Gelecek sayıda bu sayfanın ismi "Satranç Oynuyoruz" olacak ve satrançla ilgili daha ayrıntılı şeyler öğreneceksiniz. Unutmamamız gereken bir şey var. Bu köşede size genel hatlarıyla satrançı tanıtıyoruz. Eğer iyi bir satranç oyuncusu olmak istiyorsanız, sürekli bir oyun arkadaşı bulmalı ve satrançla ilgili birçok kitap karıştırmalısınız.

## Taş Alma

Geçtiğimiz sayıda farklı taşların nasıl farklı hamle yaptığını öğrenmiştik. Bu taşlar, hamlelerini yapacakları karede diğer takımın taşı bulunursa o taşı tahtadan çıkararak o kareye yerleşir; böylece o taş yenmiş olur. Yenen taşla yiyen taş arası boş olmalı! Ancak At, önünde bulunan kendi takımına ya da diğer takıma ait taşların üzerinden atlayarak hamle yapabildiği için bu kural onun için geçerli değildir. Taş almak "x" işaretiyle gösterilir.

## Şah Çekmek



Satrançta Şah'lar hiçbir zaman yenmez. Eğer bir takımın taşı Şah'ı bir sonraki hamlede alabilecek bir konuma gelmişse "şah" diye seslenir, satranç deyimiyle "şah çekmek". Şah başka (güvenli) bir kareye giderek ya da bu tehdidin geldiği karelerden birine kendi taşlarından birini koyarak Şah çekilmesini engeller, ancak bu taş da başka bir taş tarafından korunuyor olmalıdır ki Şah çeken taş bu taşı alarak tekrar Şah çekmesin. Karşı oyuncu At'ı ile Şah çekmişse bundan anca Şah'ınızı güvenli bir kareye kaçarak ya da diğer taşlarda da olduğu gibi Şah çeken taşı alarak kurtulabilirsiniz.

## Mat

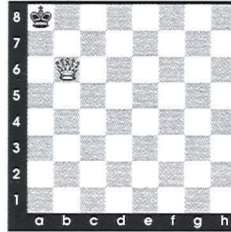


Eğer Şah denmişse ve Şah başka bir kareye gidemiyorsa (bulunduğu karede sıkışmışsa) ya da gidebileceği diğer kareler karşı takımın taşlarıyla tehdit altında tutuluyorsa ve Şah çekilmesini engelleyemiyorsa mat olmuştur ve oyunu kaybetmiştir.

## Oyunu terk etmek

Kimi zaman iyi oyuncular mat olacaklarını önceden görürler, gereksiz yere oynamaktansa yenildiklerini kabul edip oyunu terk ederler. Ancak satranç oynamaya yeni başladıysanız mat olana kadar oynamaya devam edin, böylece karşı takımın hamlelerine de bakarak nasıl mat edildiğini ya da mattan nasıl kaçabileceğini göürsünüz. Belki de oyun karşı tarafın beceriksizliğiyle pat olur.

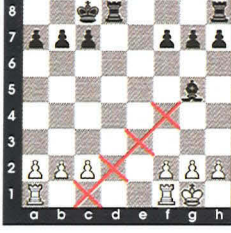
## Pat



Peki bu "pat" da ne? Pat oyunun berabere bitmesidir. Bu, farklı şekillerde olabilir. Eğer tahta üzerinde yalnızca iki Şah kalmışsa, Şahlar birbirine yaklaşamayacağı için oyun pat olur. Ayrıca Şah denmemişse ve karşı takımın oynayabileceği hiçbir hamle yoksa, oyun patla sonuçlanır. İki taraf da aynı hamleyi iki defa üst üste yaparsa oyun yine pat olur.

Şimdi de özel hamleleri görelim.

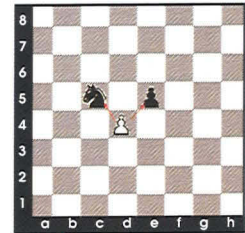
## Rok



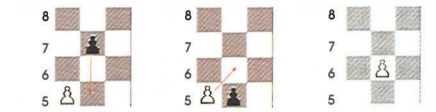
Rok, Şah'ın ve Kale'lerin yaptığı bir savunma hamlesidir. Şah ile rok yapacağı Kale arasında hiçbir taş bulunmamalıdır ve Şah da Kale de o zamana kadar hiçbir hamle yapmamış olmalıdır. Bu koşullar sağlandığında kısa ya da uzun rok yapabilirsiniz. Kısa

rok satranç alfabesinde (notasyonunda) 0-0, uzun rok ise 0-0-0 olarak gösterilir. Hangi tarafa rok yapılacaksa Şah o tarafa iki kare kaydırılır ve diğer yanına kaydırıldığı yondeki Kale yerleştirilir. Bir önemli nokta daha, eğer rok yapılacak kareler diğer tarafın taşlarından birinin tehdidi altındaysa o tarafa rok yapılamaz.

## Piyonların Taş Yemesi



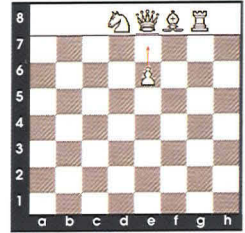
Piyonların taş yemesi diğer taşlarından farklıdır. Bildiğiniz gibi ilk çıkışta bir ya da iki kare hamle yapan piyonlar daha sonra ileri doğru tek hamle yapar. Ancak piyonlar önündeki taşı değil çaprazındaki taşı yer. Piyonların birbirlerini yemelerinin başka bir biçimi daha vardır.



## En Passant (Geçerken alış)

Bir piyon ilk hamlesini iki kare çıkarak yaparsa ve hamle yaptığı karenin hemen yanındaki karşı takımın piyonu varsa, bu karşı piyon sanki diğer piyon tek kare çıkmış gibi onu çaprazdan yiyebilir.

## Yeni taş çıkma



Piyonların ne kadar değerli olduklarını şimdi daha iyi anlayacaksınız. Eğer bir oyuncunun piyonu karşı tarafın ilk (kendisine göre son) sırasına ulaşırsa, Şah dışında, oyuncunun dilediği herhangi bir taş olabilir, bu satrançtaki sihirlerden biridir. Çoğu zaman en güçlü saldırı taşı Vezir olduğu için Vezir seçilir, ama duruma ve konuma göre oyunu kazanmak için başka taşlar, örneğin At seçilmelidir.

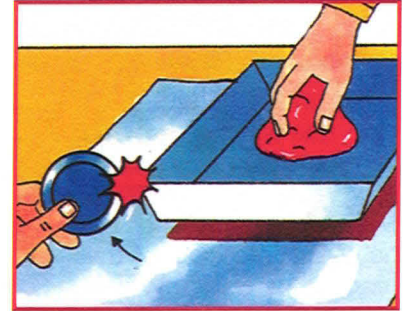
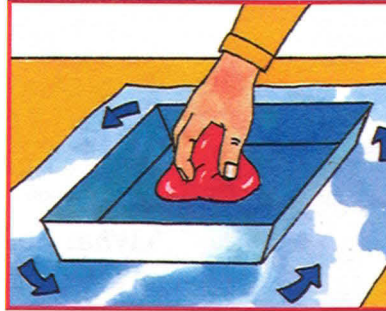
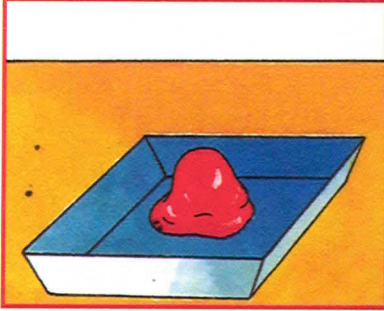


## Yıldırım Yapıyoruz

Eviniz içinde küçük bir yıldırım yapmaya ne dersiniz. Bu deneyi loş ya da karanlık bir odada yaparsanız daha etkili bir sonuç elde edersiniz.

Gerekli malzeme:

- Büyük bir metal fırın tepsisi
- Büyük plastik torba
- Oyun hamuru
- Metal bir kutu kapağı



### Deneyin Yapılışı

Bir avuç dolusu oyun hamurunu fırın tepsisinin ortasına yapıştırın. Hamurun kaymayacağına emin olun.

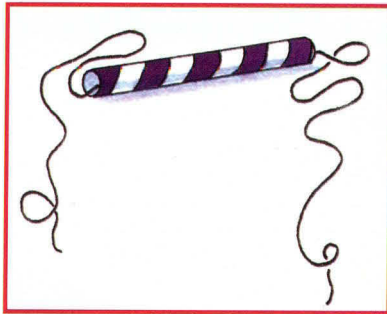
Tepsiyi plastik torbanın üstüne yerleştirin. Elinizi metal tepsiye değdirmeden oyun hamurundan tutarak, tepsiyi 30 saniye kadar plastik torba üzerinde hareket ettirin. Daha sonra oyun hamurundan tutarak tepsiyi kaldırın. Bu sırada metal tepsiye değmemeye dikkat edin. Metal kapağı tepsinin köşelerinden birine yaklaştırsın ama değmeyin. Tepsiden kapağa atlayan bir ışık görebildiniz mi?

## Roket Balon

Bu deneyi yaptığınızda, balonun içine hapsolmuş havanın dışarı püskürürken, balonu bir roket gibi nasıl ittiğini göreceksiniz.

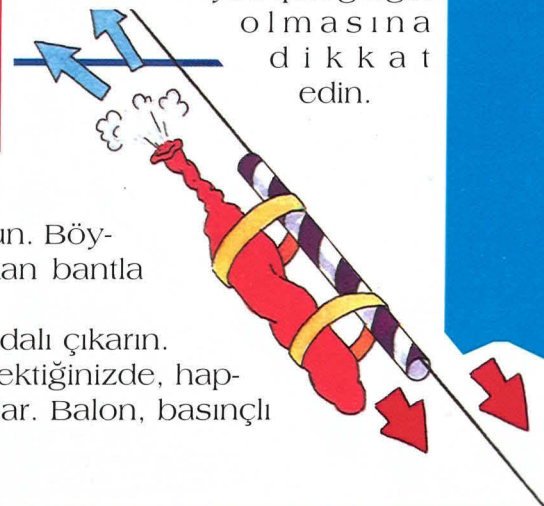
Gerekli malzeme

- Çok uzun bir ip
- Yapışkan bant
- Çamaşır mandalı
- İki sandalye
- Kola kamışı
- Uzun tipte bir balon



### Deneyin Yapılışı

Önce uzun ipi kamışın içinden geçirdikten sonra, uçlarını sandalyelere bağlayın. İpin gergin olmasına dikkat edin.



Balonu şişirin ve boynunu çamaşır mandalıyla tutturun. Böylece havayı hapsedin. Balonla kamışın etrafını yapışkan bantla sarın, birbirine sıkıca bağlayın.

İp üzerindeki bu düzeneği ipin en ucuna getirin. Mandalı çıkarın.

Balon ilerlerken komik bir ses çıkaracaktır. Mandalı çektiğinizde, hapsedilmiş hava dışarı çıkarken balonun ilerlemesini sağlar. Balon, basınçlı havanın çıktığı yönün tersine doğru hareket eder.

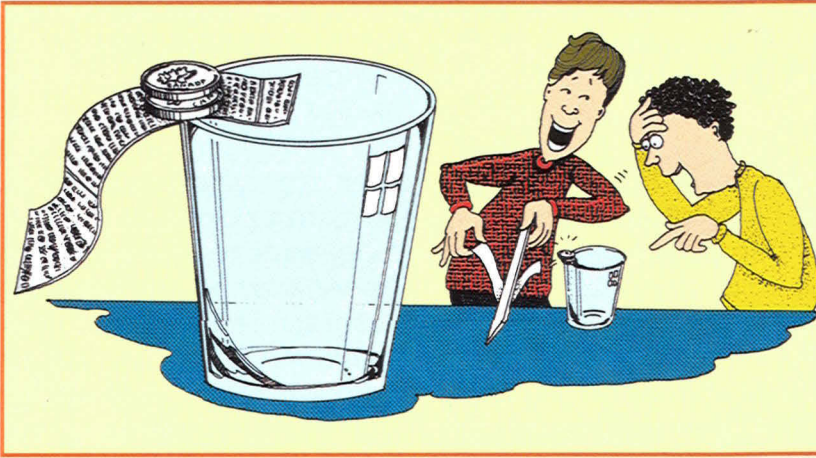


## Eylemsizlik Deneyi

Bir sihirbazın üstü bardaklarla dolu bir masanın örtüsünü, bir bardağı bile düşürmeden çekip aldığını hiç gördünüz mü? Bu olay sadece bir sihirbazlık gösterisi değil-ayrıca fen bilgisinin akıllıca bir kullanımı da. Bu deneyde biz sizden sofrayı kullanmanızı istemeyeceğiz; daha güvenli ve daha ucuz başka malzemeler kullanarak arkadaşlarınıza bu sihirbazlık gösterisini yapmaya ne dersiniz?

### Gerekli malzeme

- Ağır bir su bardağı
- Kâğıttan uzun bir şerit
- Bir cetvel
- 2 metal para



### Deneyin yapılışı

Önce kestiğiniz uzun şeridin bir ucunu bardağın kenarına koyun. Metal paraları bu kağıdın üstüne dengeli bir şekilde yerleştirin. Kâğıdın metal paraları desteklemediğinden emin olmalısınız. Kâğıt şeridin boşta kalan ucunu bardağın kenar yüksekliğine kadar kaldırıp gergin olarak tutun. Bu arada metal paraları kıpırdıtmamaya dikkat

edin. Son olarak, boşta kalan elinize cetveli alın ve kestiğiniz şeridin bardaktan 4 cm kadar uzağına cetvelle hızlıca vurun. Burada, deneyi yaparken, ne kadar hızlı vurdunuz önemlidir. İlk denemede başarılı olamayabilirsiniz ama metal paralarınız bardağın üzerinde hareketsiz kalana kadar denemeye devam edin.

### Nasıl oluyor?

Eylemsizlik tüm nesnelerde bulunan ve nesnelerin hareket değişikliğine karşı direnç göstermelerini sağlayan bir özelliktir.

Bir nesne hareketsiz duruyorken, onu hareket ettirmek istersek onun üstüne bir kuvvet uygulamamız gerekir. Ayrıca hareket eden bir nesneyi durdurmak için de yine kuvvet harcarız. Nesnenin ağırlığı arttıkça o nesnenin hareket miktarını (momentumunu) değiştirmek için daha fazla kuvvete ihtiyaç duyarız. Bu durumda, yaptığınız sihirbazlık gösterisinde kullandığınız anahtar bilgi momentumdur. Fizikte momentum kütle ile hızın çarpımına eşittir. Bu deneyde siz hafif olan kâğıt şeridin momentumunu çabucak değiştirirken, ağır metal paraların momentumunu değiştiremediğiniz için gösteriniz başarılı oluyor.

### Geçen Ay Yayımlanan

#### "Işık Ve Renk" Yazısının Yanıtları

1. c, 2. b, 3. Hayır. Işık düz çizgi biçiminde ilerler. 4. Yanlış. Hayvanların çoğu renkli görür. Köpek gibi bazı hayvanlar yalnızca siyah-beyaz görür. 5. Doğru. Ateş böcekleri ve bazı deniz hayvanlarını vücutlarında bulunan bazı kimyasal maddeleri kullanarak ışık üretir. 6. Kar Güneş ışığındaki renkleri eşit olarak yansıtır. 7. Evet. Işık uzayda gider. Eğer gitmeseydi Güneş ışığı Dünya'ya gelemezdi. 8. Deniz mavidir; çünkü gökyü-

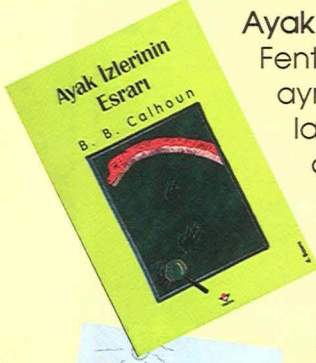
zünün mavi rengini yansıtır. 9. Doğru. Eski Mısırlılar bronzu parlatarak ayna yapmışlardır. 10. Evet. Cilalanmış tahta ışığı bir miktar yansıtır. 11. Yanlış. Gözün içi jöle benzeri, bir tür sıvıyla doludur. Bu sıvı mercekten gelen ışığın retinaya doğru bükülmesini kolaylaştırır. 12. Gözün yüzeyini temizlemek amacıyla göz kırparız. 13. Gözün bu kısmına "kornea" deriz. 14. Kediler ve baykuşlar karanlıkta iyi görür. 15. Yıldırımın ışığı gök-gürültüsünün sesinden daha hızlı gittiğinden yıldırımını daha önce fark ederiz.





# kitaplardan

TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları'ndan,  
çocuklar ve gençler için bilimin eşsiz serüvenini anlatan  
şaşırtıcı ama aynı zamanda bilgilendirici kitaplar.



## Ayak İzlerinin Esrarı

Fenton için zor günler başlıyordu. Hem annesinden, hem de arkadaşlarından ayrılmak zorunda kalacaktı. Çünkü fosilbilimci olan annesi, kazandığı bir bursla Hindistan'a giderken, o da yine bir fosilbilimci olan babasıyla beraber, bir araştırma için başka bir kente gitmek zorundaydı. Bu da çok sevdiği doğa tarihi müzesinde, dinazor iskeletlerinin resimlerini çizerek geçirdiği günlerin sonu demekti. Ama dinozorlara olan büyük ilgisinin onu, çok kısa bir süre sonra ilginç bir serüvene sürükleyeceğinden habersizdi.



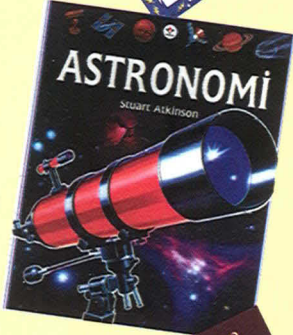
## Bilimsel Gafalar

Herhangi bir konuda yaptığımız yanlışlıklar bizleri amacımızdan uzaklaştır-  
sa da yapılan bu hataların sonuçları her zaman olumsuz olmayabiliyor. Öy-  
le ki tarih öncesinden bu yana araştırmaya ve öğrenmeye meraklı insanla-  
rın, aldıkları yanlış kararlar ve yaptıkları yanlış değerlendirmeler, bugün pek  
çok bilim dalında kullanılan yöntem, aygıt ve bilgilerin temelini oluşturmuş.  
Ancak bilimsel kitaplar, yapılan bu tür bilimsel hatalardan yani bilimsel gaf-  
lardan çoğunlukla söz etmezler. Oysa bilimciler bu gafaların hemen hepsi için  
bilgi, cesaret ve önsezilerini kullanmaktadırlar. Tıpkı bazı gerçekleri keşfeder-  
ken yaptıkları gibi. Onlar için bu ikisi arasındaki fark ise gerçekler için 'Hah  
buldum!' derken, bu tür bilimsel gafalar için 'Hah, hah, hah...' demektir.



## Bilimsel Deneyler

Arkadaşlarınızla görünmez mürekkep kullanarak haberleşmeyi ya da  
kapınıza bir hırsız alarmı yapıp takmayı istemez misiniz? İşte bu kitap  
kendi başınıza ya da arkadaşlarınızla eğlenceli deneyler yaparak  
fizik, kimya ve biyolojinin büyüdü dünyasına girmenizi sağlayacak.  
Bu sayede geçmişte fen bilimlerine karşı duyduğunuz korkunun yersiz  
olduğunun farkına varacaksınız.



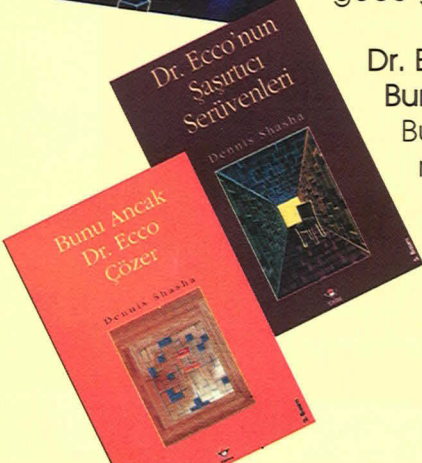
## Astronomi

Bulutsuz gecelerde yıldızlarla dolu gökyüzüne bakmışızdır. Ama bunca  
yıldızın çeşitli yıldız gruplarını oluşturduğunu ve bir adının olduğunu çoğu-  
muz bilmeyiz. Oysa evren ve uzay hakkında birşeyler bilmek için bir astro-  
nom olmamız gerekmez. Çünkü biraz zaman ayırıp gökyüzüne dikkatlice  
baktığınızda, çıplak gözle bile pek çok şeyi görebildiğinizi fark edeceksiniz.  
Ay, gezegenlerden beşi, yıldız kümeleri, kuyrukluysıldızlar... İşte bu kitapta,  
gece gökyüzünde gördükleriniz hakkında pek çok şey bulacaksınız.

## Dr. Ecco'nun Şaşırtıcı Serüvenleri

### Bunu Ancak Dr. Ecco Çözer

Bu iki kitabın da kahramanı olan matematik detektifi Dr. Ecco'nun bil-  
mece çözmek gibi sıradışı bir uğraşı var. Genellikle sezgilerinden ve  
tümevarım yönteminden yararlanan Dr. Ecco, devlet adamları, çift  
yanlı ajanlar, garip zevkleri olan milyarderler ve define avcıları  
tarafından çözümleri için kendisine getirilen bilmecelerin kolay-  
lıkla üstesinden geliyor.





# kitaplığınızdan

Mutlaka okuyup beğendiğiniz kitaplar vardır. Peki sevdiğiniz kitapları arkadaşlarınızla paylaşıyor musunuz? Bu sayfada, okuduğunuz klasikleri, bilimkurguları, çocuk edebiyatı örneklerini arkadaşlarınıza önerebilir ve kitaplardan aldığınız keyfi arkadaşlarınızla paylaşabilirsiniz.

## Oliver Twist

Charles Dickens/ Engin Yayınları/ 1991 Ankara/ 71 sayfa

Kimsesizler yurdunda barınma olanağı kalmayan Oliver, buradan kaçır. Bir gün sokaklarda çocuklara hırsızlık yaptıran bir çeteyle karşılaşır. Olaylar hızla gelişir. Ben daha fazla anlatmak istemiyorum. Bu duygusal kitabı okumanızda yarar var.

Seda Mut/Ankara

## Minik Çocuk

Dünya Masalları/ Ergin Yayınları/ 1. baskı/ Ankara/ 79 sayfa

Bu kitabın içinde sadece "Minik Çocuk" değil, başka 4 hikâye daha var. Yani bu kitabı okuyan pek sıkılmaz. Hikâyede mutlu ama çocukları olmayan bir ailenin dilekleri üzerine parmak kadar bir çocuklarının olması ve bu çocuğun başından geçen olaylar anlatılıyor.

Not: Bunlardan Oliver Twist kitabını daha çok seviyorum.

Seda Mut/Ankara

## Gizli Ada

Enid Blyton/ Altın Çocuk Kitapları/ 1982/ 157 sayfa

Enid Blyton; üç arkadaşın çektiği sıkıntıdan dolayı, yakın bir arkadaşıyla gittikleri adadaki macera, heyecan ve serüven dolu zamanlarını tatlı bir dil ile anlatmıştır. Okumaya dayanıyacağınızı tahmin ediyorum. İyi serüvenler.

Ayşegül Leblebicioğlu/Çorum

## Küçük Prens

Saint Exupéry/ Cem Yayınevi/ İstanbul 1991/ 120 sayfa

Saint Exupéry'nin ölümünden bir yıl önce yazdığı bu kitapta, çok uzak, çok küçük bir gezegenden gelen Küçük Prens'i tanıyacaksınız. Küçük Prens'in sorduğu sorular, görünüşte anlamsız gibidir ama gerçekte insanın temel sorularını kavramaktadır. Biz insanlar, ancak birbirimizi evcilleştirerek sevgilerimizin sorumluluğunu yüklenerek yalnızlıktan kurtulabiliriz. Bu kitabın dayandığı temel düşünce budur. Küçük Prens de, sonunda bu gerçeği kavrar ve kendi küçük gezegenine döner. Çünkü orada çok sevdiği çiçeği vardır, o çiçeğe karşı sorumluluğu vardır. Yalnız küçüklerin değil, büyüklerin de tat alarak okuyacağı bir kitap.

Arya Özçam/Altıntaş/İzmir

## Fedor Amca

Uspenski/ Cem Yayınevi/ İstanbul 1993/ 152 sayfa

Bu kitapta, büyüklere özgü iyi niteliklerden dolayı kendisine Fedor Amca denilen bir çocuğun öyküsü var. Bu çocuk ayrıca çocukları çok seviyor ama annesi eve hayvanların girmesini istemiyor. Bu yüzden de çocuk evden kaçıyor ve bir kedi ve bir köpekle bir köye yerleşiyor. Sonra güldürücü bir yaşantı başlıyor.

Cansu Denizbayrak/ Yaş 11/ Alsancak/ İzmir

## Kızın Adı Candan

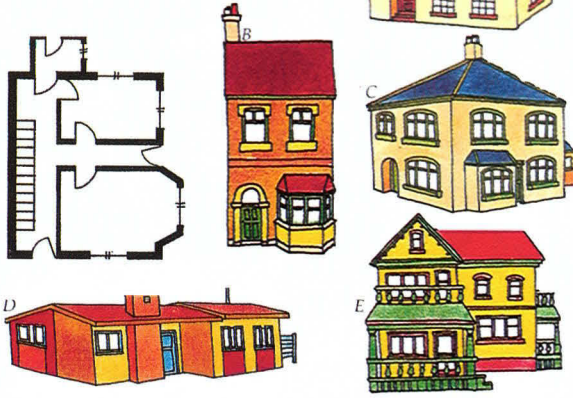
Nevra Bucak/ Cem Yayınevi/ 1993/ 80 sayfa

Kitabımızda yaz tatilini Burgaz'da geçiren Candan'ın başından geçen olaylar anlatılıyor. Önce Candan eski bir ev bulur ve her önünden geçişinde evin zilini çalar. Bir arkadaşı evde bir cadının yaşadığını söyler. Bu Candan'ı iyice meraklandırır. Bu kitap bir macera kitabıdır.



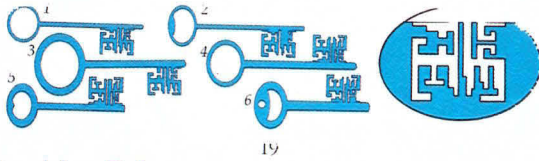
## Hangi Ev?

Aşağıda görülen resim bir evin zemininin planıdır. Resimde görülen evlerden hangisi bu plana uyuyor?



## Plak

Elinizde 12 cm yarıçapında bir plak var. Plakın üzerindeki dairesel çizgiler çevrenin 1 cm içinden başlıyor ve merkeze 4 cm kala sona eriyor. Plakın 1 cm'sinden 90 çizgi geçiyor. Plak baştan sona çalındığında plakın iğnesi ne kadar hareket etmiş olur? (Bu soru fazla hesap gerektirmeyen bir sorudur, yanıtı biraz düşünerek bulabilirsiniz.)

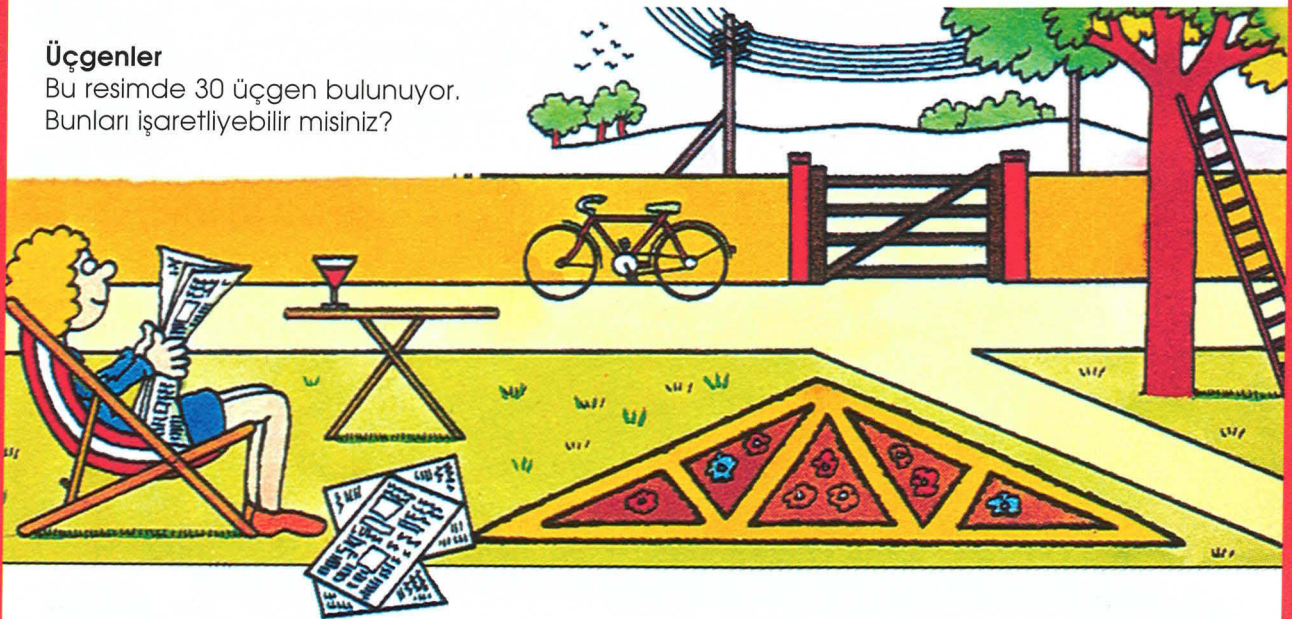


## Anahtar Bulun

Bu anahtarlardan sadece bir tanesi sağ tarafta görülen kilit desenine uygundur. Hangi anahtarın bu desene uygun olduğunu bulabilir misiniz?

## Üçgenler

Bu resimde 30 üçgen bulunuyor. Bunları işaretliyebilir misiniz?



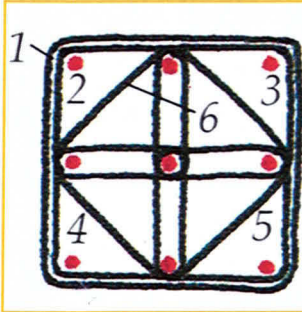
## Geçen Sayının Yanıtları

### Şekilleri Sınıflandırın

1 ve 7 çifttir  
çünkü her ikisinin de noktaları vardır.  
3 ve 6 çifttir  
çünkü aynı şekle sahiptirler.  
5 ve 8 çifttir  
çünkü her ikisinin de çizgileri vardır.  
2 ve 4 çifttir  
çünkü her ikisinin de rengi kırmızıdır.

### Garip Ayakkabılar

"F" ile işaretli olan ayakkabı diğerlerinden farklı olandır.



### Altı Kare Yapın

Altıncı kareyi bulmakta zorlandınız mı? Resimde ipi dolayarak nasıl altı kare yapabileceğinizi görebilirsiniz.







Adresimiz: TÜBİTAK, Bilim Çocuk Dergisi Atatürk Bulvarı No: 221 06100 Kavaklıdere/Ankara

### Kaplumbağanın Rüyası

Ben büyümüş, kocaman bir kaplumbağayım. Adım Derya. Sahibim ise Didem. Bir gün denizde ailemle birlikte yüzerken kocaman birşey gördüm. Bu balınaydı. Hemen hep beraber saklandık. Kardeşlerim oynarken ben dalmış bir balık seyrediyordum. Farkında olmadan uzaklaşmışım. Ve yine o balınayı gördüm. Kaçarken yakalandım. Meğer o balına değil köpekbalığı imiş. Tam ağzına atarken uyandım. Bu bir rüyaymış. Kış uykusunda gördüm. Rahatladım.

Gizem Çoban

4/B 9 Mart İlköğretim Okulu

Çayeli /RİZE

### Sevimli Kutup Ayıları

Ben Sado ve arkadaşım Bado. Yaşadığım yer dünyanın en soğuk yeri olan Kuzey Kutbudur. İkimizde henüz 5 yaşındayız. Yılın 8 ayını uykuda geçiririz. Besin kaynaklarımızdan en önemlisi foklardır. Anne ve babalarımız avlarlar, bizler de onlara yardım ederek, hep birlikte yeriz. Neyse sizlere kendimi tanıttıktan sonra rüyama başlayabilirim.

Ben ve arkadaşım Bado sıcak bir ülkeye gitmişiz. Tabi ki bizim ülkemiz karanlık ve soğuk olduğu için şaşmıştık. Orada uzun burnu bulunan kocaman hayvanlar; iki kanadı olan ve uçabilen hayvanlar vb. hayvanlar vardı. Uzun yeşil ağaçlar ve türlü türlü bitkiler vardı. Bado bana : "burası neresi, neden böyle bu kadar sıcak?" vb. sorular soruyordu. Bu soruların cevabı olarak Bado'ya: "aynı soruları ben de sana soruyorum" dedim. Acaba burada bulunan hayvanlar bizler gibi konuşuyor mu? diye düşünürken, arkamızdan merhaba diye bir gür ses geldi. Arkamı dönüp baktığımda boyu bizim kadar olan, başında uzun tüyler bulunan ve kuyruğu püsküllü olan bir hayvan vardı. Onun konuştuğunu duyunca ikimiz de sevindik. Demek ki bizim derdimizi anlayabilecek birisi vardı. O hayvan bize merhaba deyince bizde merhaba dedik. Karşımızda bulunan hayvan bize şöyle söyledi:

-Sizi daha önce hiç görmemiştim. Sanırım bizim ormanımıza yeni geldiniz. Biz de "ever" diyerek hangi ülkeden geldiğinizi ve başımızdan geçen herşeyi anlattık. O hayvan da bize kendini tanıttı. Meğer o hayvan bu ormanın kralymış ve kendisi gibi olan hayvan türlerine aslan denirmiş. Adı da Saybın'dı. Saybın bizi kaldığı yere davet etti. Kaldığı yer çok güzeldi ve ona hizmet eden birçok maymun vardı. Saybın bütün ormana, aralarına iki arkadaş geldiği haberini saldı. Aradan kısa bir süre geçtikten sonra ormanda bulunan bütün hayvanlar geldi. Saybın bizleri tanıttı ve bizler de onları tanıdık. Onlar bizi, biz onları çok sevmiştik. Hep birlikte oyunlar oynuyor, şarkılar söylüyorduk. Tam bu sırada Sado diye bir ses duydum. Bu annemin sesiydi. İşte benim gördüğüm rüya bu. Annem beni kış uykusundan uyandırdığında rüyamı Bado'ya anlatmışım. Ben ve Bado sanki bu rüyayı gerçekten yaşamış gibi olmuşuk.

Belki birgün görüşmek dileğiyle. Hoşçakalın!

Özge Aras, Tuğsavul İlköğretim okulu

Şirinyer/İZMİR

### Kiki ve Arkadaşlarının Maceraları

Merhaba. Ben sevimli maymun Kiki. Arkadaşlarım da kral yılanı Paso ve geveze papağan Çeçi'dir. Hep birlikte ormanda dolaşır ve oynarız. Bir gün ben yuvamda, Paso ağaçta asılı durarak, Çeçi ise ağaca tünemiş olarak hep birlikte uyuyorduk. Sabaha karşı ansızın "Güm!... Güm!... sesleriyle uyandık. Paso "İnsanlar gelmiş" diye tısladı. Hepimiz çok korkmuştuk. Çeçi uçmaya başladı. Ben olabildiğince bağırarak diğer maymunları uyandırdım. Avcıların elinde "tüfek" denilen uzun bir demir vardı. İçinden çelik taşlar fırlatıyordu. (Bunlar mermiymiş). Paso yeralındaki yuvasına gitti. Çeçi havada ciyak ciyak bağırıyordu. Avcılar onu gördüler ve ona nişan aldılar. Çeçi yere düştü. Ben bağırarak Paso'yu ve maymun arkadaşlarımı çağırdım. Hep birlikte "insan" denilen o vahşilerin üstüne atladık ve bazı yerlerini ısırmaya başladık. Sonra Paso "insan"ları korkuttu ve hepsi kaçıp gitti. Çeçi kanadından yaralanmıştı. Bilge maymun Patros'a gittik. O Çeçinin iyileşebileceğini söyledi. (Bilirsiniz maymunlar hekim gibidir) Topladığı yaban ısırganı ve pasisiotunu ezdi. İçine bir kaç damla sıvı ekledi. Ve Çeçinin kanadına sürdü. Çeçi kısa bir süre sonra iyileşti. Ormandaki tüm hayvanlar beni, Paso'yu ve Çeçi'yi kahraman yaptılar. Yine eski günlerdeki gibi oyunlar oynamaya başladılar. Birden gözlerimi açtım. Rüya görmüşüm. Ama çok güzel bir düş!... Hemen kalkıp arkadaşlarımı kaldırmaya gittim. Ama Paso hala kış uykusundaydı. Ben de Çeçi'yle oynamaya başladım. Ona da rüyamı anlattım. Çok beğendi. Rüya hakkında o kadar çok şey anlattı ki uykum geldi. Ona boşuna "Geveze Papağan" dememişler. Rüyamı uyanınca Paso'ya da anlatacağım. Görüşmek üzere!...

Ceren Ekinci

Emrullah Efendi İlköğretim Okulu Sınıf:4/B

Kırklareli/Lüleburgaz





# Sevgili Bilim Çocuk Okurları



Bildiğiniz gibi son mektup konumuz kış uykusuna yatan hayvanlarla ilgiliydi. Bu sayıdan başlayarak mektup konumuzu değiştiriyoruz. Bu kez mektup konumuzu bu sayıdaki Dünya'nın Arkadaşı Ay yazısından esinlenerek belirledik. Bildiğiniz gibi Ay'da ortam çok değişik. Yüzeyinde büyüklükleri farklı kraterler ve hafif engebeli geniş düzlükler var. Yüzeyi ince gri bir toz tabakasıyla kaplı. Ay'da gökyüzü siyah görünüyor ve ortalık çok sessiz; çünkü atmosfer yok. Bunların dışında kütle çekiminin az olması nedeniyle Ay'da her şey hafif ve Ay'da bugüne kadar hiçbir canlının varlığına rastlanmadı. Gelelim yeni mektup konumuza: Ay'da bir kent kuruyoruz. Bu öyle bir kent olacak ki insanlar her türlü gereksinimlerini karşılayabilecekler. Beslenebilecekler, su içebilecekler, bitki ve hayvan yetiştirebilecekler. Ay'ın gri bir toz tabakasıyla kaplı yüzeyini, yemyeşil üretken bir toprağa çevirebilecekler. Tabii insanların, Ay'ın gündüzleri 125 °C, geceleri sıfırın altında 175 °C olan değişken sıcaklığının yaratacağı olumsuz etkilerden korunmak için barınağa ve özel giysilere de gereksinimleri olacak. Bunların dışında çocukların eğitimi için okullar, kültürel etkinlikler için sinema, tiyatro gibi yerler ve spor merkezleri gerekli olacak. Peki, böyle bir kentte yapılar, yollar nasıl olmalı? Ulaşım için hangi araçlardan yararlanmalı? Canlıların oksijen gereksinimi nasıl karşılanmalı? Bunun gibi pek çok sorun nasıl çözümlenmeli? İşte sizden beklediğimiz tüm bu sorunları çözerek Ay'da bir kent kurmanız. Ay'da bir kent kurarken elinizde çok değerli bir malmeye var: Düş gücünüz!

**Şimdi kâğıdı kalemi elinize alın.  
İsterseniz Ay'da kurduğunuz kentin resimlerini çizin,  
isterseniz anlatın,  
isterseniz de her ikisini birden yapın.  
Mektuplarınızı en kısa süre içinde bekliyoruz.**



ÖNCE  
GEN YARDI...

.....

SONRA  
SEN VE BEN

.....

DAHA SONRA DA  
TÜBİTAK  
ÇOCUK KİTAPLIĞI

.....

SONRA  
?

ELBETTE  
TÜBİTAK  
GENÇLİK KİTAPLIĞI



popüler bilim kitapları  
**ÇOCUK KİTAPLIĞI**  
**GENÇLİK KİTAPLIĞI**

Yarın bilmediğimiz  
daha az şey kalacak





# Her çocuğa BİR KUMBARA!



## Çocuklar...

*Bu şirin kumbaralar,  
Interbank Kumbara Hesabı'nın  
armağanları...*

*Siz de büyüklerinle birlikte  
Interbank'a gelin.*

*Hem kendinize Kumbara Hesabı açtırın,  
hem de bu şirin kumbaralardan  
birine sahip olun.*

*Paranız durduğu yerde çoğalırken,  
siz eğlencenin tadını çıkarın.  
Kumbara Hesabı'nda sizi başka  
sürprizler de bekliyor!*



**20 Milyon TL'lik Kumbara Hesabı açtıran herkese!**

İstediğiniz kumbaraya sahip olmak için acele edin. Stoklarımız sınırlıdır.

LOONEY TUNES, characters, names and all related  
indicia are trademarks of WARNER BROS. © 1998

PEANUTS © United Feature Syndicate, Inc.

Interbank Genel Müdürlük

Büyükdere Caddesi No: 108/C Esentepe - 80496 İstanbul  
Tel: (0.212) 274 20 00 Faks: (0.212) 272 16 22

# INTERBANK

B İ R E B İ R B A N K A C I L I K